

BMZ Sauter Sauter aveo 6 / 18 Bedienungs- und Installationsanleitung für Errichter



Stand: August 2013



Inhaltsverzeichnis Errichteranleitung

1.	Beschreibung des Bedienfeldes :	
	LED-Anzeigen:	. 5
	LCD-Anzeige:	. 6
	Tastenbeschreibung:	. 7
2.	Betreibermenüs:	8
	Beschreibung	. 8
	Hauptmenü für Betreiber	. 8
	BMZ Auswahl	
	Hauptmenü Ein- / Ausschalten	
	Alarmzähler	
	Ändern des Betreiber-Passwortes	9
	Diagnose-Menü	
	Ein- / Ausschalten von Meldergruppen und Meldern	
	Ein- / Ausschalten von OC-Ausgängen	
	Ein- / Ausschalten der 4 internen Relais	
	Ein- / Ausschalten der 3 internen Steuerlinien	
	Ein- / Ausschalten von externen Signalgebern	
	Ein- / Ausschalten der ÜE	
	Ein- / Ausschalten der ÜE-Verzögerung	
	Ein- / Ausschalten der GE-verzogerung	
	Ereignisspeicher-Anzeige	
	Melderdaten	
	Anzeige der internen Baugruppen	
	Beispiel für Netzteil-Spannungen	
	Beispiel für Netzteil Statusanzeigen	
	Mit F1 ("zurück") Rücksprung aus dem Menü	
	Beispiel für Steuerlinien-Spannungen	
	Beispiel für Eingangslinien-Spannungen	
	Beispiel für Anzeige der Software-Version und Seriennummer	15
	Ein- / Ausschalten von Meldern	
	Ereignisspeicher: "Filter"	16
	Ereignisspeicher: "Drucken"	
	Details : Melder	
	Anzeige vorhandener interner Baugruppen	
	Anzeige vorhandener Netzwerkkarten	
	Modemdaten	
	Anzeige der FATs/LCD Tableaus	20
	Anzeige der Modbus Geräte	
	Details Netzwerkteilnehmer	21
	Details Netzwerkteilnehmer Melderdaten	
	Beispiel für Melderdaten eines Handfeuermelders	22
	Beispiel für Melderdaten eines optischen Rauchmelders	22
	Beispiel für Melderdaten eines LISTEC Temperatursensors SEC15	
	Beispiel für Detaildaten einer Melderbaugruppe Hochiki ESP	
	Beispiel für Detaildaten eines FAT mit Feuerwehrbedienfeld	23
	Nur Hochiki ESP	
	Nur Apollo Discovery	
	Nur Hochiki ESP	
	Daten für "Zeropoint" und "Firepoint" der optischen Rauchmelder	
	Nur Apollo Discovery	
3.	Errichtermenüs:	
٥.	Abfrage des Errichter-Passwortes	
	Hauptmenü für Errichter	
	Hauptmenü für Testfunktionen	
	riaupiniona fai i oditaliktionon	_'



Hauptmenü "Automatische Steuerungen"	
Hauptmenü zur Alarmorganisation	
Einstellungen 1 der BMZ	
Einstellungen 2 der BMZ	
Einstellungen 3 der BMZ	
Meldertest (nur für adressierbare Melder)	29
Menü "Manuell Steuern"	
Menü "Simulation"	
Menü "Revision"	
Automatisches Steuern der OC-Ausgänge	. 31
Automatisches Steuern der 4 Relais	. 31
Automatisches Steuern der 3 Steuerlinien	
Automatisches Steuern von Ausgangs-Modulen	. 32
Automatisches Steuern durch Eingangs-Module	
Automatisches Steuern durch 8 widerstandsüberwachte Eingänge des Zentralrechners	. 33
Automatisches Steuern durch 2 Eingangslinien des Zentralrechners	
Auswahl der zu programmierenden Melder: Ringbus oder Grenzwert	
Melderparameter	
Gruppenparameter	
Gruppen-Abhängigkeiten	
Zeitprogramme	
Verzögerung für Hauptalarm (ÜE)	
Datum / Uhrzeit ändern	
Feiertage programmieren	
Systemparameter konfigurieren	36
Melder neu einlesen	
Programmierungen löschen	
Texte löschen	
Ereignisspeicher löschen	
Sondertasten S1 – S8 programmieren	
Errichter-Passwort ändern	
Sprache einstellen	
Schnittstellen konfigurieren	
Alarm-/Störungsschwellen für Grenzwertmelder	40
Tableaus einlesen	
Modemfunktionen	
Netzwerkeinstellungen	
Flash Update	
Steuerlinien : Schwellwerte	
Ring Parameter	
Optionen	
ESPA 4.4.4 Einstellungen	
Arcnet Geschwindigkeit	
Bereiche	
Arcnet Bereiche	
FAT Protokoll Bereiche	
Webserver Einstellungen	
Manuelles Steuern : interne OC-Ausgänge	
Manuelles Steuern : 4 interne Co-Ausgange	
Manuelles Steuern : 3 überwachte Steuerlinien	
Manuelles Steuern : Ringbus-Ausgangs-Module	
Automatisches Steuern : Einstellungen der internen Ausgänge	
Automatisches Steuern : Funktionen	
Auswahl der Ereignisanzeige	
Automatisches Steuern : Einstellungen von Ringbus-Ausgangsmodulen	
Automatisches Steuern : Einstellungen von Ringbus-Sirenen	
Automatisches Steuern: Einstellungen der 8 überwachten Eingänge	
Meldergruppen (Ringbus) programmieren	49

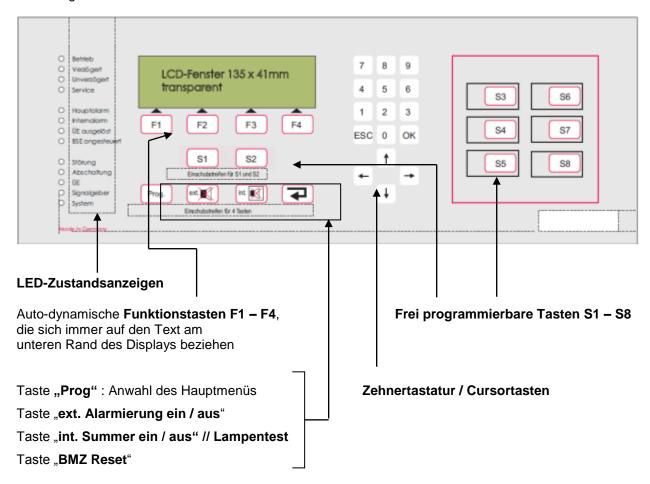


Meldergruppen (Grenzwert) programmieren	50
Melderempfindlichkeit / -modus und Zwischenspeicherung (Ringbus-Melder)	50
Schnittstellenprotokoll	
Schnittstellenbaudrate	53
Wartung	53
Einstellungen Sondertasten	53
11	
U	
, y	
CE Kennzeichnung	63
	Melderempfindlichkeit / -modus und Zwischenspeicherung (Ringbus-Melder) Zeitprogramm konfigurieren Schnittstellenprotokoll. Schnittstellenbaudrate Grenzwertmelder : Alarm-/Störungsschwellen Wartung Einstellungen Sondertasten Gruppen LEDs Zeiten programmieren Ereignis Liste Ereignis Programmierung. Kennungen für Ereignisse tageanleitung Inbetriebnahmeanleitung Technische Daten : Energieversorgung: Allgemeine technische Daten Minimale/ maximale Spannungen/Ströme Sicherungswerte Kabelparameter



1. Beschreibung des Bedienfeldes :

Abbildung des Bedienfeldes der Sauter aveo 6 / 18 :



LED-Anzeigen:

LED:	Bedeutung:
Grüne LED "Betrieb"	Die BMZ wird mit Energie versorgt
Gelbe LED "Verzögert"	Die BMZ befindet sich im Tagbetrieb, d.h. für automatische Melder gibt es eine verzögerte Weiterleitung des Hauptalarms.
Grüne LED "Unverzögert"	Die BMZ befindet sich im Nachtbetrieb, d.h. es gibt keine verzögerte Weiterleitung des Hauptalarms.
Gelbe LED "Service"	Die BMZ befindet sich im Prüfzustand.
Rote LED "Hauptalarm"	Die BMZ befindet sich im Alarmzustand. Ist ein Hauptmelder zur Feuerwehr angeschaltet, hat die BMZ versucht, den Hauptmelder zu aktivieren.
Rote LED "Internalarm"	Die BMZ befindet sich im Alarmzustand. Mindestens ein Melder ist auf Alarm. Es ist aber noch nicht der Hauptalarm ausgelöst worden.
Rote LED "ÜE ausgelöst"	Die BMZ hat den Hauptmelder zur Feuerwehr angesteuert und dieses Signal wurde bestätigt.



Rote LED "BSE angesteuert"	Die BMZ hat die automatischen Brandschutzeinrichtungen angesteuert.
Gelbe LED "Störung"	Die BMZ befindet sich im Störungszustand. Mindestens ein Melder / Gerät ist gestört.
Gelbe LED "Abschaltung"	Die BMZ befindet sich im Abschaltzustand. Mindestens ein Melder / Gerät ist abgeschaltet
Gelbe LED "ÜE"	Blinkt diese LED (in Verbindung mit der gelben LED "Störung") ist die Leitung zum Hauptmelder gestört. Ist diese LED in Dauerlicht (in Verbindung mit der gelben LED "Abschaltung") ist die Linie zum Hauptmelder manuell abgeschaltet worden.
Gelbe LED "Signalgeber"	Sinngemäß wie für den Hauptmelder, jedoch auf die Steuerlinien für die externe Alarmierung bezogen.
Gelbe LED "System"	Die BMZ ist auf Systemstörung. Das bedeutet, dass der Zentralrechner nicht ordnungsgemäß läuft. Bitte Ursache umgehend prüfen, ggf. Zentralrechner austauschen.

LCD-Anzeige:

Die LCD-Anzeige ist ein grafisches LC-Display, welches automatisch beleuchtet wird, wenn eine Meldung ansteht. Entweder erfolgt die Darstellung in Textform mit bis zu 8 Zeilen oder in grafischer Form, z.B. Balken oder Säulen, um gewisse Werte / Tendenzen dazustellen.

Normalerweise zeigt es immer den aktuellen Zustand der Zentrale an, indem invers (helle Schrift auf dunklem Hintergrund) folgende Meldungen erscheinen:

BETRIEBSBEREIT	= Normalzustand	
ALARM	= die BMZ befindet sich im Alarmzustand	
TESTALARM	= die BMZ befindet sich im Test-Alarmzustand	
STÖRUNG	= die BMZ befindet sich im Störungszustand	
ABSCHALTUNG	= die BMZ befindet sich im Abschaltzustand	
AUSLÖSUNG	= die BMZ befindet sich im Auslösezustand	

Befindet sich der Anwender in einem der Menüs, ist der untere Rand des Displays für die **auto-dynamischen Funktionstasten F1 – F4** reserviert. Die autodynamischen Tasten werden hier nicht im Einzelnen beschrieben, da ihre Funktion immer vom jeweiligen Displayzustand abhängt. Nur soviel: In der Regel ist

- > "F1" = "zurück" und das bedeutet Rücksprung aus dem aktuellen Menü in das vorherige Menü
- > "F4" = "Enter" und das bedeutet Anwahl des Menüs welches im Display gerade markiert ist

Die einzelnen Menüs, die im Display aufgerufen werden können, werden weiter unten beschrieben.



Tastenbeschreibung:

Bei den im Bedienfeld integrierten Tasten handelt es sich um eine neuartige Technologie in der Sicherheitstechnik. Es sind keine mechanischen Tasten, wie sie im Allgemeinen verwendet werden, sondern es ist eine druckempfindliche Lackschicht, die auf die Trägerpatte regelrecht aufgedruckt wird. Eine intelligente Auswerteschaltung ermittelt, welche Taste gedrückt wurde und quittiert den Tastendruck mit einem **Piepton**. Das bedeutet, die Elektronik hat den Tastendruck erkannt.

Der Vorteil dieser Technologie ist einmal die Langlebigkeit, weil es keinen Verschleiß gibt, die EMV- und Störungsfestigkeit sowie die Robustheit. Sie können ruhig mit handelsüblichen Reinigungsmitteln das Bedienfeld säubern, ohne dass dadurch irgendwelche Schäden entstehen.

Die Tasten, die nicht selbsterklärend sind, werden im nachfolgenden beschrieben:

Taste :	Bedeutung:
Prog.	Mit dieser Taste wechselt die BMZ <u>von der normalen Zustandsanzeige in das</u> <u>Hauptmenü</u> . Beschreibung der Menüs im Einzelnen s. weiter unten.
ext.	Die Taste dient dazu die Steuerlinie zu den externen Signalgebern, aber auch die Signalgeber auf den Ringen, inaktiv bzw. wieder aktiv zu schalten
int.	Mit dieser Taste wird der interne Summer sowohl im Störungs- als auch im Alarmzustand abgeschaltet. Im Alarmfall und bei aktivierter Verzögerung des Hauptalarms, wird mit Abstellen des internen Summers auch die Erkundungszeit gestartet. Liegt kein Alarm und keine Störung aktuell vor, wird durch Betätigen dieser Taste ein "Lampentest" ausgelöst.
	Rückstellen der BMZ in den Betriebsbereitschaftszustand. Bei einem FSD Alarm muss zunächst das Errichterpasswort eingegeben und danach die Taste betätigt werden.
S1	Freiprogrammierbare Tasten (S1 – S8). Programmierung der Tasten s. in entsprechendem Abschnitt dieser Anleitung.
ОК	Mit dieser Taste wird eine Eingabe im LC-Display bestätigt, so dass der Cursor weiter springt.
ESC	Mit dieser Taste wird eine Eingabe im LC-Display rückgängig gemacht. Dient <u>nicht</u> zum Rückspringen aus einem Menü in das vorherige.
→	Cursortaste (1 von 4). Mit den Cursortasten kann innerhalb des LC-Displays der Cursor in alle 4 Richtungen bewegt werden.



2. Betreibermenüs:

Die nachfolgend beschriebenen Menüs stehen auch dem Betreiber zur Verfügung. Ausgehend vom Hauptmenü beschreibt die folgende Anleitung die einzelnen Bedienungsebenen (Menüs), die nach dem

Drücken der Taste



zur Verfügung stehen.

Nr.	Display-Anzeige der Sauter aveo 6 / 18	Beschreibung
01	Hauptmenü 1. Ein-/Ausschalten 2. Alarmzähler 3. Betreiber Passw. 4. Diagnose zurück Errichter Enter Anzeige bei vernetzten Anlagen Hauptmenü BMZ 001 1. Ein-/Ausschalten 2. Alarmzähler 3. Betreiber Passw. 4. Diagnose zurück BMZ Errichter Enter	Hauptmenü für Betreiber Das Menü wird unmittelbar nach Anwahl der Taste "Prog" angezeigt. Die Funktionen bedeuten: 1. Ein-/Ausschalten von Meldern, Modulen, Gruppen, Ausgängen etc. → Sprung in Menü 02 2. Alarmzähler aufrufen. Der Alarmzähler ist nur im Diagnosemodus der Konfigurationssoftware rückstellbar. Der Alarmzähler wird als 4-stellige Zahl angezeigt Menü 03 3. Ändern des Betreiberpasswortes → Sprung in Menü 04 4. Aufruf der Diagnose-Funktionen → Sprung in Menü 05 Die Taste "zurück" (F1) führt zurück in die normale Zustandsanzeige der BMZ. Die Funktion "BMZ" (F2) steht nur bei vernetzten Brandmelderzentralen zur Verfügung. Bei Betätigung erscheint eine Liste mit den im Netzwerk angeschlossenen Geräten Menü 1.1 Die Taste "Errichter" (F3) ist nur für den Facherrichter gedacht, um in die Service-Menüs zu gelangen (s. dazu die Errichtermenüs). Die Taste "Enter" ruft die mittels Cursortaste angewählte Funktion auch direkt durch Zifferneingabe (hier: 1 – 4) angewählt werden.
01.1	aktives Gerät wählen BMZ 001 : Id- 001 +1 -1	BMZ Auswahl Bei vernetzten Anlagen kann hier das Gerät ausgewählt werden, für das eine Schaltfunktion ausgeführt werden soll. Das Gerät, an dem man sich gerade befindet, wird mit einem "*" gekennzeichnet. Mit den Pfeiltasten kann man zu dem gewünschten Gerät blättern und dieses dann mit "Auswahl" (F4) aktivieren. Die nächste Ein-/Ausschaltfunktion wird dann für das gewählte Gerät durchgeführt. Um ein Sammelkommando an alle Netzwerkteilnehmer zu senden, ist die Taste "alle" (F3) zu betätigen.



02	Ein-/Ausschalten	Hauptmenü Ein- / Ausschalten
	1. Gruppen & Melder 5. Signalgeber 2. Ausgang 6. ÜE 3. Relais 7. Verzögerung 4. Steuerlinie 8. Brandfallsteuer. Zurück Enter Anzeige bei vernetzten Anlagen Ein-/Ausschalten BMZ 001 1. Gruppen & Melder 2. Ausgang 6. ÜE 3. Relais 7. Verzögerung 4. Steuerlinie 8. Brandfallsteuer. Zurück BMZ Enter	 Ein-/Ausschalten von Meldergruppen und Meldern → Sprung in Menü 06 Steuerausgänge ein-/ausschalten → Sprung in Menü 07 Interne Relais ein-/ausschalten → Sprung in Menü 08 Interne (überwachte) Steuerlinien ein-/ausschalten → Sprung in Menü 09 Externe Signalgeber (inkl. Ringbus-Signalgeber) ein-/ausschalten → Sprung in Bild 10 Übertragungseinrichtung für den Hauptalarm ein-/ausschalten → Sprung in Bild 11 Diese Funktion dient dazu, die verzögerte Weiterleitung des Hauptalarms zu aktivieren → Sprung in Bild 12 Vorübergehendes Abschalten aller Brandfallsteuerungen. Damit werden alle Steuerausgänge deaktiviert, so dass im Alarmfall keine Ausgänge angesteuert werden. → Sprung in Bild 13 Die Funktion "BMZ" (F2) steht nur bei vernetzten Brandmelderzentralen zur Verfügung. Bei Betätigung erscheint eine Liste mit den im Netzwerk angeschlossenen Geräten Menü 1.1
0.0		angesunossenen Geraten Menti 1
03	Alarmzähler BMZ - Alarm : 0025 Testalarm : 0011 Netzwerk - Alarm : 0033 Testalarm : 0017 zurück	Alarmzähler Der Alarmzähler wird als 4-stellige Zahl angezeigt. Testalarme (Meldertest/Revision) werden mit einem separaten Zähler angezeigt. Die beiden unteren Zeilen werden nur bei vernetzten Anlagen angezeigt. Hier werden die Alarme und Testalarme von anderen Netzwerkteilnehmern gezählt. Der Alarmzähler lässt sich nur über die Konfigurationssoftware im Diagnose Modus zurückstellen.
04	Betreiber	Ändern des Betreiber-Passwortes
	altes Passwort: 0000 neues Passwort: 3528 neues Passwort: 3528 zurück	Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben werden, dann das neue Passwort. Anschließend noch mal das neue Passwort zur Bestätigung. Jede Zeile muss mit OK abgeschlossen werden. Beispiel links: altes Passwort 0000 wird mit neuem Passwort 3528 überschrieben.
05	Diagnose 1. Ereignisspeicher 5. Spannungen 2. Melderdaten 6. Steuerlinien 3. Baugruppen 7. Eingänge 4. Netzwerk 8. BMZ-Daten zurück Enter	 Diagnose-Menü Aufruf des Ereignisspeichers. Die jüngste Meldung wird angezeigt → Sprung in Menü 14 Aufruf der Anzeige der Melderdaten. Eine Liste mit den Details der Meldergruppen und Anzahl der Melder wird angezeigt → Sprung in Menü 15 Aufruf einer Liste mit den möglichen und den vorhandenen internen Baugruppen (Platinen) → Sprung in Menü 16 Hier wird eine Liste mit den erkannten Netzwerkteilnehmern angezeigt Menü 17.



		 Aufruf einer Liste mit den tatsächlich gemessenen Netzteil und Erdschlussspannungen. Hier können Störmeldungen überprüft werden → Beispiel Bild 18 Aufruf einer Liste mit gemessenen Spannungen auf den überwachten Steuerlinien. Hier können Störmeldungen überprüft werden → Beispiel Bild 19 Aufruf einer Liste mit gemessenen Spannungen auf den 8 widerstandsüberwachten Eingangslinien. Hier können Störmeldungen überprüft werden → Beispiel Bild 20 Nach Aufruf dieser Funktion werden die Software-Version des Zentralrechners und die Serien-Nummer der Prozessor-platine angezeigt → Beispiel Bild 21
06	Gruppen & Melder Status von Gruppe : 5 Ruhe ggf. programmierter Gruppentext bis Gruppe : Zurück Ein Aus Melder	Ein- / Ausschalten von Meldergruppen und Meldern Sie können gleichzeitig mehrere Meldergruppen ausschalten, indem Sie die von – bis Funktion nutzten. Die Eingabe der Gruppennummern ist mit OK abzuschließen. Unter "Status" wird der aktuelle Status der Meldergruppe (Ruhe, Störung, Alarm) angezeigt. Danach muss noch "Aus" (F3) für Ausschalten bzw. "Ein" (F2) für Einschalten gewählt werden. Wenn Sie nur eine Meldergruppe abschalten wollen, brauchen Sie in der Zeile "bis Gruppe" nichts einzugeben, sondern drücken gleich F3. Sollen einzelne Melder abgeschaltet werden, ist nach Eingabe der "von Gruppe" bzw. "bis Gruppe" noch die Taste "Melder" (F4) zu wählen → Sprung in Menü 22
07	Ein-/Ausschalten ABF 003 von Ausgang : 001 Ruhe bis Ausgang :	Ein- / Ausschalten von OC-Ausgängen In diesem Menü können sowohl die 16 OC-Ausgänge auf dem Zentralrechner der Sauter aveo 6 / 18 als auch die OC-Ausgänge auf den Melderbaugruppen ein-/ ausgeschaltet werden. Die Aufteilung ist wie folgt: Ausgänge 1 – 16: OC-Ausgänge auf Zentralrechner Ausgänge 17 – 24: OC-Ausgänge auf 1. Melderbaugruppe Ausgänge 25 – 32: OC-Ausgänge auf 2. Melderbaugruppe usw. Um den oder die abzuschaltenden Ausgänge auszuwählen, gibt es zwei Möglichkeiten: a) direkte Eingabe per Ziffer oben im Display ("von Ausgang" bzw. "bis Ausgang) und bestätigen mit OK b) mittels Cursortasten ↓ und ↑ (jeweils 1 abwärts bzw. 1 aufwärts) oder den Cursortasten → und ← (jeweils 10 abwärts bzw. 10 aufwärts) den Ausgang markieren und mit "Enter" (F4) oder "OK" bestätigen. Den jeweils aktuellen Zustand des Ausgangs (Ruhe,



		Lange beautiful and at the DNAZ birthan dan Normana an
		aus bzw. aktiv) zeigt die BMZ hinter der Nummer an.
		Nachdem der gewünschte Ausgang / die gewünschten Ausgänge ausgewählt worden sind, ist noch mittels F3 ("aus") bzw. F2 ("ein") die eigentliche Schaltfunktion durchzuführen.
08	Ein-/Ausschalten BMZ 001	Ein- / Ausschalten der 4 internen Relais
	von Relais : 001 Ruhe bis Relais : ↓+1 ↑-1 Auswahl -> +10 <10 >001 Relais 01 Zentralrechner 002 Relais 02 Zentralrechner 003 Relais 03 Zentralrechner zurück Ein Aus Enter	In diesem Menü können die 4 internen Relais auf dem Zentralrechner der Sauter aveo 6 / 18 ausgeschaltet werden. Um das oder die abzuschaltenden Relais auszuwählen, gibt es zwei Möglichkeiten: a) direkte Eingabe per Ziffer oben im Display ("von Relais" bzw. "bis Relais)
		und bestätigen mit "OK"
		b) mittels Cursortasten ↓ und ↑ (jeweils 1 abwärts bzw. 1 aufwärts) oder den Cursortasten → und ← (jeweils 10 abwärts bzw. 10 aufwärts) das Relais markieren und mit "Enter" (F4) oder "OK" bestätigen.
		Den jeweils aktuellen Zustand des Ausgangs (Ruhe, aus bzw. aktiv) zeigt die BMZ hinter der Nummer an.
		Nachdem das/die gewünschte(n) Relais ausgewählt worden ist/sind, ist noch mittels F3 ("aus") bzw. F2 ("ein") die eigentliche Schaltfunktion durchzuführen.
	7. (2.) 1.	Ein- / Ausschalten der 3 internen Steuerlinien
09	Ein-/Ausschalten BMZ 001 von Steuerlinie : 001 Ruhe bis Steuerlinie : ↓+1 ↑-1 Auswahl -> +10 <10 >001 Steuerlinie 01 Zentralrechner	In diesem Menü können die 3 internen Steuerlinien auf dem Zentralrechner der Sauter aveo 6 / 18 ausgeschaltet werden.
	002 Steuerlinie 02 Zentralrechner 003 Steuerlinie 03 Zentralrechner zurück Ein Aus Enter	Um die abzuschaltenden Steuerlinien auszuwählen, gibt es zwei Möglichkeiten :
		 a) direkte Eingabe per Ziffer oben im Display ("von Steuerlinie" bzw. "bis Steuerlinie) und bestätigen mit "OK" b) mittels Cursortasten ↓ und ↑ (jeweils 1 abwärts bzw. 1 aufwärts) oder den Cursortasten → und ← (jeweils 10 abwärts bzw. 10 aufwärts) die Steuerlinie markieren und mit "Enter" (F4) oder "OK" bestätigen.
		Den jeweils aktuellen Zustand der Steuerlinie (Ruhe, aus bzw. aktiv) zeigt die BMZ hinter der Nummer an.
		Nachdem die gewünschte(n) Steuerlinie(n) ausgewählt worden sind, ist noch mittels F3 ("aus") bzw. F2 ("ein") die eigentliche Schaltfunktion durchzuführen.



1.0		<u></u>
10	Ein-/Ausschalten 1. Gruppen & Melder 5. Signalgeber 2. Ausgang 6. ÜE 3. Relais 7. Verzögerung 4. Steuerlinie 8. Brandfallsteuer.	Ein- / Ausschalten von externen Signalgebern Nach Anwahl dieser Funktion, erscheint am unteren Display-Rand "aus" (F3) bzw. "ein" (F2). Der aktuelle Zustand wird durch die entsprechende, gelbe LED auf dem Bedienfeld bestätigt
	Durch Drücken von F3 werden alle externen Signalgeber dauerhaft abgeschaltet. Als externe Signalgeber werden alle Steuerlinien, Relais und Ausgänge, für die im Bereich "automatisches Steuern" die Funktion "Signalgeberansteuerung" ausgewählt wurde, definiert. Weiterhin zählen alle Sirenen auf den Melderleitungen zu den externen Signalgebern.	Achtung: Mit dieser Funktion werden alle externen Signalgeber dauerhaft abgeschaltet, d.h. bei einem evt. erneut eintreffenden Alarm werden sie nicht wieder aktiviert, bis mit der Einschalt- Funktion wieder das Aktivieren der externen Signalgeber vorgenommen worden ist.
11	Ein-/Ausschalten	Ein- / Ausschalten der ÜE
	1. Gruppen & Melder 5. Signalgeber 2. Ausgang 6. ÜE 3. Relais 7. Verzögerung 4. Steuerlinie 8. Brandfallsteuer.	Nach Anwahl dieser Funktion, erscheint am unteren Display-Rand "aus" (F3) bzw. "ein" (F2). Der aktuelle Zustand wird durch die entsprechende, gelbe LED auf dem Bedienfeld bestätigt
	zurück aus	
	Durch Drücken von F3 wird die ÜE abgeschaltet.	
	Als ÜE werden alle Steuerlinien, Relais und Ausgänge, für die im Bereich "automatisches Steuern" die Funktion "ÜE-Ansteuerung Dauersignal" oder "ÜE-Ansteuerung Impuls" ausgewählt wurde, definiert.	
12	Ein-/Ausschalten	Ein- / Ausschalten der ÜE-Verzögerung
	1. Gruppen & Melder 5. Signalgeber 2. Ausgang 6. ÜE 3. Relais 7. Verzögerung 4. Steuerlinie 8. Brandfallsteuer.	Mit dieser Funktion wird die verzögerte Weiterleitung des Hauptalarms manuell aktiviert bzw. deaktiviert. Nach Anwahl dieser Funktion, erscheint am unteren Display-Rand "aus" (F3) bzw. "ein" (F2). "Ein" entspricht "Verzögerung aktiviert".
	Durch Drücken von F2 wird die Verzögerung manuell aktiviert.	Der aktuelle Zustand wird durch die LEDs "Tag" (verzögert) bzw. "Nacht" (nicht verzögert") auf dem Bedienfeld bestätigt und wenn die Verzögerung aktiv ist, wird dies im LC-Display in der normalen Zustandsanzeige in Klartext angezeigt.
		Achtung: Diese Funktion arbeitet nur, sofern zuvor unter "Alarmorganisation" -> "Verzögerung" Reaktions- und Erkundungszeiten eingegeben worden sind. Dazu ist der Zugang in die Errichterebene notwendig.
13	Ein-/Ausschalten	Ein- / Ausschalten der Brandfallsteuerungen
	1. Gruppen & Melder 5. Signalgeber 2. Ausgang 6. ÜE 3. Relais 7. Verzögerung 4. Steuerlinie 8. Brandfallsteuer. zurück aus	Mit dieser Funktion werden alle Ausgänge, die unter "Automat. Steuerungen" → Auswahl 1 bis 4 → "Einstellungen" → "Ein-/Aus wie Brandfallsteuerung" entsprechend programmiert sind, deaktiviert! Das können die internen Steuerlinien, die OC-Ausgänge, die internen Relais und Ringbus-Steuermodule sein.
	Durch Drücken von F3 werden alle Brandfallsteuerungen deaktiviert.	Nach Anwahl dieser Funktion, erscheint am unteren Display-Rand "aus" (F3) bzw. "ein" (F2).



		Achtung: Mit dieser Funktion werden alle Brandfallsteuerungen dauerhaft abgeschaltet, d.h. bei einem evt. erneut eintreffenden Alarm werden sie nicht wieder aktiviert bis mit der Einschalt-Funktion wieder das Aktivieren vorgenommen worden ist.
14	Ereignisspeicher	Ereignisspeicher-Anzeige
	Meldung 00001 von 00391 BMZ 001 Ruhe Steuerlinie 001 Drahtbruch 08-07-2011 18:25:22	Die jüngste (letzte) Meldung wird als "Meldung 00001" gezeigt. In der vorletzten Zeile des Displays wird jeweils Datum und Uhrzeit angezeigt, wann die Meldung aufgetreten ist.
	zurück Filter drucken	Mit den Cursortasten kann in den Meldungen geblättert werden : ↓ und ↑ : jeweils 1 abwärts bzw. 1 aufwärts → und ← : jeweils 10 abwärts bzw. 10 aufwärts
		Durch Drücken der Taste F2 ("Filter") → Sprung in <i>Menü</i> 23 Durch Drücken der Taste F3 ("drucken") → Sprung in <i>Menü</i> 24
15	Gruppe vorhanden programm.	Melderdaten
	Stappe	Beim Sprung in dieses Menü zeigt die BMZ zunächst zeilenweise die Meldergruppen mit Anzahl der vorhandenen und der programmierten Melder. "Vorhanden" bedeutet physikalisch auf den Ringen / Stichleitungen bei der Adressierung von der BMZ gefunden. "Programm." bedeutet Melder, die per Konfigurationssoftware oder per Bedienfeld programmiert wurden. Im Idealfall ist die Anzahl in allen Zeilen in beiden Spalten identisch. Wenn Sie die Taste F3 "Segment" betätigen, ändert sich die Darstellung, und es werden die erkannten Melder für jedes Segment mit dem zugehörigen Stromverbrauch angezeigt. Mittels der Cursortasten wählen Sie bitte die Meldergruppe/das Segment aus, um sich die Daten
16		im Einzelnen anzeigen zu lassen. Dann bitte auf "Details" (F4) drücken → Sprung in Menü 25
10	Baugruppen	Anzeige der internen Baugruppen
	1. Melderbaugruppe HOCHIKI ESP: 01 2. Melderbaugruppe Apollo XP: 00 3. Melderbaugruppe Grenzwert: 00 4. Ein-/Ausgangskarte: 00;	Es werden die möglichen Baugruppen aufgelistet und hinter jedem Typ steht die Anzahl, der in der BMZ vorhandenen, Baugruppen (hier: nur 1 Melderbaugruppe Hochiki ESP).
	Mit Cursor ,₁" folgen noch : 5. Netzwerkkarten : 00 6. Modem : 00 7. FAT/LCD-Tableau : 00 8. Modbus Gerät : 00	Es stehen folgende Melderbaugruppen / Baugruppen zur Verfügung (je nach Software-Version): - Melderbaugruppe für Hochiki ESP-Melder - Melderbaugruppe für Apollo XP95/Discovery-Melder - Universelle Grenzwert-Melderbaugruppe - Ein- /Ausgangskarte - Netzwerkkarten - Modem/Webserver - FAT/LCD-Tableau



		- Modbus Gerät (SCU800)
		· · ·
		Mittels der Cursortasten kann die Type Baugruppe ausgewählt werden, die genauer untersucht werden soll. Dann ist "Details" (F4) zu drücken → Sprung in <i>Menü</i> 26
17	Id- Typ Gruppenoffset Modus	Netzwerkdaten
	>001 BMZ 001 01000 Tag *< 002 BMZ 002 02000 Nacht 003 ABF 001 00000 Nacht	Hier erscheint eine Liste der Netzwerkteilnehmer. Die fortlaufende Nummer entspricht der eingestellten Netzwerk-ID des Teilnehmers. In der Spalte Typ werden der Gerätetyp und die programmierte Gerätenummer angezeigt. In der nächsten Spalte steht der programmierte Gruppenoffset für jedes Gerät. Dieser Gruppenoffset wird bei Meldungen von Melder/Meldergruppen zu der ursprünglichen Gruppennummer addiert, wenn als Anzeigesystem für das Netzwerk Gruppenoffset eingestellt wurde. Der Modus (Tag oder Nacht) gibt an, bei welchen Geräten die Verzögerung aktiv ist und bei welchen nicht. Mittels der Cursortasten kann die Liste der Netzwerkteilnehmer durchgeblättert werden. Der "*" kennzeichnet das Gerät, an dem man sich befindet. Durch Betätigen der Taste Melder" (F3) kann man sich die Melderdaten jeder im Netzwerk angeschlossenen BMZ anzeigen lassen.
		Mit " Details" (F4) erhält man weitere Informationen zu dem ausgewählten Teilnehmer → Sprung in <i>Menü</i> 27
18	Spannungen	Beispiel für Netzteil-Spannungen
	Netzteil Reglerspannung: 28,80 V Netzteil Ladespannung: 27,65 V Netzteil Akkuspannung: 27,52 V Erdschlussspannung: 1,57 V RTC-Batterie: 3,07 V zurück Details	Die Ladespannung sollte zwischen 27,3V und 27,8V (bei 20°C) liegen. Ggf. mit Multimeter überprüfen. Die Erdschlussspannung beträgt normalerweise 1,5-1,7V. Bei einem Erdschluss weicht der gemessene Wert von diesem Nennwert ab, je nachdem ob der Erdschluss gegen Plus oder Minus vorliegt. Über den Systemparameter "Erdschlussschwelle" kann die zulässige Toleranz bis zur Störungsmeldung in 10 Stufen variiert werden.
		Die RTC-Batterie sollte bei einer Spannung < 2,1V ausgetauscht werden.
		Mit F1 ("zurück") Rücksprung aus dem Menü. Mit F4 ("Details") erhält man zusätzliche Informationen zum Netzteil.
18.1	Netzteil S001A00.07 xx xx xx xx xx AkU AkRi AkE Temp - - - - OK OK OK OK F1 F2 F3 F4 xx xx NT+ NT- OK OK OK OK - - OK OK aktuelle Temperatur: 22,5°C Ri: 0037mOhm zurück	Beispiel für Netzteil Statusanzeigen In der ersten Zeile wird die Firmware Version des Netzteiles angezeigt. Danach folgen die Statusanzeigen für: AkU Akku Unterspannung (<21V) AkRi Akku Innenwiderstand (> 400mΩ) AkE Information für Akku Endabschaltung Temp Übertemperatur (>50°C) F1 - F4 abgesicherter 24V Ausgang 1-4 Netzteilplatine NT+ Überspannung Netzteilregler NT- Netzstörung, Unterspannung Netzteilregler



19	Steuerlinien Nr.: Spg. Sw.KS R-Akt. Sw.DB(Kal.) 1: 1,89V 0735< 0994 <1117 (0997) Ohm 2: 1,89V 0735< 0994 <1117 (0997) Ohm 3: 1,89V 0735< 0994 <1117 (0997) Ohm zurück	Die Werte in Klammern geben an, ab wann ein Status als fehlerhaft "F" angezeigt wird. Zusätzlich werden die aktuell vom Temperatursensor gemessene Temperatur an den Batterien und der Akku Innenwiderstand angezeigt. Mit F1 ("zurück") Rücksprung aus dem Menü Beispiel für Steuerlinien-Spannungen Es werden folgende Daten der Steuerlinien angezeigt: Spannung der Linien (Spg) Kurzschlussschwelle (Sw.KS) aktueller Widerstandswert (R-Akt.) Drahtbruchschwelle (Sw.DB) Widerstandswert der letzten Kalibrierung (Kal.) Mit F1 Rücksprung aus dem Menü
20	Eingänge > 01. Eingang 01 : 03,04V 02. Eingang 02 : 03,04V 03. Eingang 03 : 03,05V 04. Eingang 04 : 03,07V 05. Eingang 05 : 03,03V 06. Eingang 06 : 03,06V zurück	Beispiel für Eingangslinien-Spannungen In diesem Menü werden die Spannungen folgender Eingänge angezeigt: • Eingang 1-8 • Eingangslinie FSD • Eingangslinie SST • Rückmeldeeingang 1 und 2 Mit F1 Rücksprung aus dem Menü.
21	BMZ-Daten Softwareversion S040A12.00 Seriennummer 2909/0046 S1 S2 S3 S4 S5 S6 S7 S8 Zurück	Beispiel für Anzeige der Software-Version und Seriennummer Es werden die Softwareversion, die Seriennummer der CPU Platine und der Status der Sondertasten angezeigt. In nebenstehendem Beispiel ist die Taste "S2" aktiv. Mit F1 Rücksprung aus dem Menü
22	Gruppe 0005 Status von Melder : 1 Ruhe ggf. programmierter Meldertext bis Melder : 3 Ruhe ggf. programmierter Meldertext zurück Ein Aus	Ein- / Ausschalten von Meldern Die Eingabe bezieht sich immer auf die in der oberen Displayzeile angegebenen Meldergruppe (hier: 5). Es kann sowohl nur ein Melder als auch mehrere Melder ausgewählt werden. Jede Eingabe ist zeilenweise mit OK zu bestätigen. Nach dem OK zeigt die BMZ den aktuellen Zustand des Melders an (hier: Ruhe). Für den Fall, dass individuelle Meldertexte programmiert wurden, werden diese direkt unter der Melderzeile angezeigt. Zuletzt ist der neue Zustand des Melder /der Melder mit F3 ("aus") bzw. mit F2 ("ein") noch zu wählen. Wenn Sie nur einen Melder abschalten wollen, brauchen Sie in der Zeile "bis Melder" nichts einzugeben, sondern drücken gleich F3.



		I
23	Filter	Ereignisspeicher: "Filter"
	1. Alarm x 5. Aus - 2. Voralarm x 6. Auslösung - 3. Testalarm - 7. Ereignisspeicherx	Die BMZ speichert grundsätzlich alle Ereignisse und gibt diese auf einem optionalen Protokolldrucker aus.
	4. Störung – 7. Ereighisspeicherk zurück Ein	Über die Filterfunktion können bestimmte Meldungsarten für die Anzeige ausgewählt werden. Der Filter wirkt ebenfalls auf den Protokolldrucker und er kann so konfiguriert werden, dass gefilterte Meldungen nicht mehr in den Ereignisspeicher eingetragen werden
		Es gibt 6 verschiedene Kriterien / Ereignisse, die zugelassen werden können. D.h. Ereigniskennungen mit einem "x" werden im Ereignisspeicher angezeigt. Ereigniskennungen mit einem "-" werden nicht angezeigt. Zwischen "x" und "-" wird mit F2 bzw. F3 umgeschaltet. Die gefilterten Meldungen werden generell nicht zum Drucker gesendet. Wenn Punkt 7 "Ereignisspeicher" auf "-" (Aus) gesetzt wird, werden die gefilterten Meldungen auch nicht in den Ereignisspeicher eingetragen. Achtung! wenn der Filter für den Ereignisspeicher aktiv ist, werden die gefilterten Meldungen im Netzwerk nicht mehr übertragen.
		Im Beispiel links werden nur Alarm und Voralarme angezeigt, alle anderen Meldungen sind ausgeblendet.
24	Ereignisspeicher	Ereignisspeicher : "Drucken"
	von Meldung : bis Meldung :	Es müssen zunächst direkt per Zifferneingabe die Meldungen sondiert werden und zeilenweise mit OK bestätigt werden.
		Dann F4 ("drucken") betätigen.
	zurück drucken	Das Drucken erfolgt über die unter "Einstellungen 2" - > "Schnittstellen" ausgewählte Druckerschnittstelle.
25	Gruppe	Details : Melder
	>001 Grenzw.m. CHQ_MZ 01:o 001 Ruhe 002 Blitzl. CHQ_AB 01:o 002 Ruhe 003 Ion. RM AIE_E 01:o 003 Ruhe 004 opt. RM ALG_EN 01:o 004 Ruhe 005 Grenzw.m. CHQ_Z 01:o 005 Ruhe zurück vorhanden Details	In der oberen Displayzeile zeigt die BMZ die Meldergruppe, den Melder, der gerade durch ">" markiert ist und die Anzahl der Melder in der Gruppe. In diesem Beispiel bedeutet es "Gruppe 0001 / Melder 001 von 10 programmierten Meldern"
		Die BMZ zeigt zunächst in der 2. Spalte im Display alle programmierten Melder einer Gruppe an, egal ob sie angeschlossen sind oder nicht.
		Mit "vorhanden" (F2) kann die Anzeige umgeschaltet werden auf die tatsächlich angeschlossenen Melder. Dann ändert sich die Fußzeile und über F2 steht nun "program.". Außerdem ändert sich die Anzahl der Melder in Zeile 1, wenn die Anzahl der vorhandenen von der Anzahl der programmierten Melder abweicht. Das bedeutet, man kann mit F2 die Display-Anzeige wieder in den vorherigen Zustand umschalten, in dem alle programmierten Melder angezeigt werden.



Pro Zeile wird ein Melder dargestellt. Dabei bedeuten:

Nr. : Melder-Nummer innerhalb der Gruppe
 Typ : zeigt automatisch den Meldertyp an, da dieser vom Melder an die BMZ übermittelt wird. Folgende Meldertypen werden momentan unterstützt:

1. Hochiki ESP

opt. RM ALG-EN Optischer Rauchmelder Ion. RM AIE-E Ionisations-Rauchmelder Thermome. ATG-E Wärmemelder Multisen. ACA-E Multisensor Multisen, ACB-E Temperatur Multisensor Handf.me. HCP-E Druckknopfmelder Handf.me. CHQ-MCP Druckknopfmelder . Sockelsirene Sirenenm. YBO-BS Sirenenm. YBO-BSB Sockelsirene mit Blitz Wandsirene Sirenenm. CHQ-WS2 Sirenenm. CHQ-WSB Wandsirene mit Blitz Sirenenm. CHQ-DSC Signalgebermodul Eing.mod. CHQ_DIM Eingangsmodul Grenzw.m.CHQ_SZM Mini-Linienmodul Grenzw.m.CHQ DZM Linienmodul E/A-Mod. CHQ_MRC Ein- / Ausgangsmodul E/A-Mod. CHQ_DRC Relais Ausgangsmodul Ein- / Ausgangsmodul E/A-Mod. CHQ FIO Adressierb. Blitzleuchte Blitzl. CHQ-AB Parallel. CHQ-ARI Adressierb. Parallelanz. Adressierbarer Sockel Ad. Sock. YCA_3H2 Ad. Sock. YCA_5H2 Adressierbarer Sockel E/A Mod. CHQ-POM Stromgesteuerter Ausg. Stromgesteuerter Ausg. E/A Mod. YBO-POM FIO-Netzteil Netzteilüberwachung CHQ-SIM Eingangsmodul CHQ-PCM Ein-/Ausgangsmodul Stratos RAS System RAS Modul

2. Apollo Discovery/XP95/Xplorer

Optischer Rauchmelder opt. RM DISCOV. ion. RM DISCOV. in Ionisations-Rauchmelder Kohlenmonoxid-Melder CO-Melder DISCOV. Kohlenmonoxid/Wärme CO/Thermome. DISCOV. melder Thermome.DISCO Wärmemelder Multisen. DISCOV. Multisensor Handf.me. Druckknopfmelder DISCOV. Sounder/Beacon Signalgeber/Blitz DISCOV. Voicesounder Sprachsignalgeber DISCOV. Voicesounder/Beac Sprachsignalgeber/Blitzl on DISCOV. euchte opt. RM XP95 Optischer Rauchmelder Ion, RM XP95 Ionisations-Rauchmelder Thermome, XP95 Wärmemelder H.Thermo. XP95 Wärmemelder hohe

Temperatur



Multisen, XP95 Multisensor Handf.me. XP95 Druckknopfmelder Sirenenm. XP95 Signalgebermodul Eing.mod. XP95 Eingangsmodul Grenzw.m. XP95 Mini-Linienmodul E/A-Mod. XP95 Ein- / Ausgangsmodul Flammenm, XP95 Flammenmelder Beam XP95 Linearmelder Ref.Beam XP95 Linearmelder mit

Reflektor

opt. RM XPlorer Optischer Rauchmelder Thermome. XPlorer Wärmemelder H.Thermo. XPlorer Wärmemelder hohe

Temperatur

Sounder S90
IO S90
Ion. S90
Ion. S90
Ionisations-Rauchmelder
Zone S90
Optischer Rauchmelder
Thermo S90
MCP S90
Akust. Signalgeber
Ionisations-Rauchmelder
Grenzwertmodul
Optischer Rauchmelder
Wärmemelder
Druckknopfmelder

Seg.: Ring / Adressenblock mit max. 254 Meldern / Modulen bei Hochiki und max. 126 Meldern / Modulen bei Apollo.

Die Segmente sind wie folgt auf die Ringbus Platinen verteilt :

- Ringbus-Platine 1 : Segmente 1 und 2
- Ringbus-Platine 2 : Segmente 3 und 4
- Ringbus-Platine 3 : Segmente 5 und 6
- Ringbus-Platine 4 : Segmente 7 und 8
- Ringbus-Platine 5 : Segmente 9 und 10
- Ringbus-Platine 6 : Segmente 11 und 12
- Ringbus-Platine 7 : Segmente 13 und 14
- Ringbus-Platine 8 : Segmente 15 und 16
- Ringbus-Platine 9 : Segmente 17 und 18
- : Die BMZ zeigt an, dass es sich um einen Ring handelt.
- : Die BMZ zeigt an, dass es sich um einen Stich handelt.

Adr.: Hier wird die im Melder einprogrammierte physikalische Adresse angezeigt.

Status: Zeigt den aktuellen Melderstatus an (Ruhe, Alarm, Störung, Abschaltung)

Mit **F4** ("**Details"**) kann man sich noch weitere Informationen anzeigen lassen. Dazu gehören aktuelle Analogwerte und Verschmutzungen der Melder, Status-Bits der Eingangsmodule usw.

- → Sprung zum Bild 28 für Handfeuermelder
- → Sprung zum Bild 28.1 für optischen Rauchmelder



26		Г
20	Baugruppen 01/09	Anzeige vorhandener interner Baugruppen
	>01 Melderbaugruppe HOCHIKI ESP 02 - 03 - 04 - 05 - 06 - zurück Details	Hier werden nur die tatsächlich in der BMZ eingebauten Melderbaugruppen / Baugruppen unter der eingestellten Kartenadresse (1-9) angezeigt. Mittels der Cursortasten kann die Baugruppe ausgewählt werden, die genauer untersucht werden soll. Dann ist "Details" (F4) zu drücken → Sprung in Bild 29
26.2	Arcnet 1 Arcnet 2	Anzeige vorhandener Netzwerkkarten
	Stations ID : 001 001 Nächste ID : 002 002 Empfang : OK OK Token gesehen : OK OK Senden : OK OK Zähler Rekonfig.: 000 000 zurück Aus Ein	 Es werden die installierten Netzwerkkarten mit folgenden Informationen angezeigt: Stations ID (1-255) ist die Nummer dieses Teilnehmers im Netzwerk (Geräte-Nr. aus der Netzwerk Programmierung Menu 81). Nächste ID (1-255) ist die Teilnehmernummer, an die der Token weitergegeben wird Empfang (OK oder F) zeigt an, ob die Karte Daten von einem anderen Teilnehmer empfängt. Token gesehen (OK oder F) zeigt an, ob die Karte den Token erkannt hat, auch wenn sie noch nicht aktiv am Netzwerkbetrieb teilnimmt. Senden (OK oder F) zeigt an, dass der Sendetreiber aktiv ist. Zähler Rekonfig. zählt mit, wie oft diese Karte eine Neukonfiguration des Netzwerkes initiiert hat. Ein Vergleich dieses Zählers bei allen Teilnehmern deutet auf ein möglicherweise defektes Gerät hin. Über die Funktionstaste F2 (Aus) kann man den Sender der Netzwerkkarte inaktiv schalten, so dass dieser Teilnehmer nicht mehr an der Kommunikation
		teilnimmt. Mit der Funktionstaste F3 (Ein) wird der Sender wieder zugeschaltet und das Netzwerk konfiguriert sich neu.
26.3	Anzeige für Analog Modem	Modemdaten
	Modem Rufannahme aus 56000 P2109-V90 INSYS SmartSCM FD RCV56DPF-PLL L8	Wenn ein Modem auf dem Zentralrechner installiert ist, werden hier, abhängig vom Modem Typ (Analog, ISDN oder Ethernet), unterschiedliche Modem-Informationen angezeigt. Hier als Beispiel die Daten vom Analogmodem.
	zurück Details	Zeile 2: Produkt Code Zeile 3: Versionsnummer der Firmware Zeile 4: Modem Versionsbezeichnung Zeile 5: Länderkennung (FD=Europa) Zeile 6: Versionsnummer der "Datenpumpe"
		In Zeile 1 wird der aktuelle Status des Modems angezeigt. Das Modem nimmt einen eingehenden Anruf erst entgegen, wenn unter Details (wie Menü 80) oder im Errichtermenü "Modem" Menü 80 die automatische Rufannahme aktiviert wurde. Folgende Geräte werden unterstützt:
		Insys Analog ModemInsys ISDN Modem



Insys Ethernet Modem WebServer Modul Im Diagnosemenü für den Webserver wird die Anzeige für Webserver Firmware Version des Webserver Moduls angezeigt. Webserver Darunter folgen die Netzwerkeinstellungen. NSC Webserver V03.03 Das Zeichen '#' besagt, dass die Einstellungen für IP-Adresse 192.168.0.127 "Netzwerk" und "Gateway" nicht aktiv sind. Diese Netzmaske 255.255.255.0 Parameter können bei Bedarf iederzeit über die Netzwerk 192.168.0.0# Konfigurationssoftware aktiviert werden. Dann wird Gateway 192.168.0.254# das '#' Zeichen nicht mehr angezeigt. CONNECT zurück Die "Netzwerk" Einstellung wird üblicherweise nicht benötigt. "Gateway" stellt die Adresse des Routers dar und muss bei externem Zugriff auf den Webserver von außerhalb des Netzwerkes angegeben und aktiviert werden. 26.4 Anzeige der FATs/LCD Tableaus 01/63 Baugruppen >01 FAT mit FBF Α An den seriellen Schnittstellen der BMZ können 02 Brandmeldetableau Α unterschiedliche Protokolle eingestellt werden (s. 03 Brandmeldetableau Α Menü 113). 04 FAT В Α Auf allen Schnittstellen, für die das FAT-Protokoll 05 -06 eingestellt wurde, wird nach angeschlossenen zurück Details Geräten gesucht. Die Adresse dieser Geräte kann im Bereich 1-63 liegen. Die Gerätetypen werden hier im Klartext angezeigt. Folgende Geräte sind derzeit vorhanden: **FAT** FAT mit FBF FAT München FAT mit FBF München LCD Brandmeldetableau PC Managementsystem LED Tableau Sprachalarmanlage EVA8 Eine über serielle Schnittstelle angeschlossene Sprachalarmanlage EVA8 ist fest der Adresse 63 zugeordnet. Mit den Buchstaben "A" und "B" wird signalisiert, auf welchen Kanälen des redundanten RS485 Bus ein Gerät erkannt wurde. Für mehr Informationen ist "Details" (F4) zu drücken → Sprung in Bild 29.1 26.5 Anzeige der Modbus Geräte Modbus Gerät 01/63 >01 LISTEC SCU An den seriellen Schnittstellen der BMZ können 02 unterschiedliche Protokolle eingestellt werden (s. 03 04 -Auf allen Schnittstellen, für die das Modbus Protokoll 05 eingestellt wurde, wird nach angeschlossenen 06 -Geräten gesucht. Die Adresse dieser Geräte kann im Bereich 1-63 liegen. Die Gerätetypen werden hier im Klartext angezeigt. Folgende Geräte sind derzeit vorhanden: LISTEC SCU Die Adresse der SCU800 wird über die Konfigurationssoftware "Listterm" im Gerät selbst



27	Netzwerk-Teilnehmer 002 BMZ 002 ID-1 :002 Timeout 000 ID-2 :002 Timeout 000 Status 1 :00000000 Meldung :0951 von Meldung :0951 zurück	eingestellt. Die Adressen 1-8 sind möglich. Intern in der BMZ wird die SCU800 wie eine Melderbaugruppe behandelt. Jeder Kabelabschnitt stellt ein Segment dar. Pro Abschnitt sind maximal 99 Sensoren möglich. Die Sensoren können beliebigen Meldergruppen zugeordnet werden. Details Netzwerkteilnehmer Die ID-Nummern der installierten Karten werden angezeigt und zusätzlich kann man sehen ob noch Meldungen für diesen Teilnehmer in der Warteschlange stehen. Wenn die Zahl hinter "Meldung" ungleich der Zahl hinter "von Meldungen zu dem Teilnehmer gesendet. Der Timeout gibt an, wie lange keine Daten mehr von dem ausgewählten Teilnehmer empfangen wurden. Bei einer Kommunikationsunterbrechung von 90 Sekunden wird eine Netzwerkstörung angezeigt. Die Bitfolge "Status 1" enthält von rechts nach links folgende Zustandsinformationen: //bit 0 = Warten auf Quittierung //bit 1 = letzte Meldung nicht quittiert //bit 2 = Meldungssynchronisation //bit 3 = Meldungssynchronisation Ende //bit 4 = Verzögerung aktiv //bit 5 = ÜE abgeschaltet //bit 6 = Hauptalarm
27.1	Sende-/Empfangsstatus 1000001	Details Netzwerkteilnehmer Melderdaten Hier kann der Empfang bzw. das Senden von Melderdaten von bzw. zu einem vorher ausgewählten Netzwerkteilnehmer kontrolliert werden. Das Register "Sende-/Empfangsstatus" hat folgende Bedeutung: //bit 0 = warten auf Freigabe //bit 1 = Freigabe zum Senden erhalten //bit 2 = Melderdaten angefordert //bit 3 = Melderdaten Empfang aktiv //bit 4 = Daten zum Webserver senden //bit 5 = Freigabe zum Senden gegeben //bit 6 = Senden erforderlich //bit 7 = Senden aktiv Die Pfeile dahinter zeigen einen aktiven Sende- /Empfangsvorgang an. '#' signalisiert, dass der Sendespeicher noch belegt ist. Wenn der Sendeindex auf 4573 steht, bedeutet das, dass alle Melderdaten zu dem ausgewählten Teilnehmer versendet wurden. Der Startindex ist die Speicherstelle, ab der die Melderdaten des ausgewählten Teilnehmers eingetragen werden. Die Melderanzahl ist der von dem ausgewählten Teilnehmer empfangene Wert.



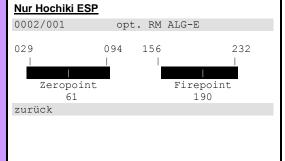
		Der Empfangsindex muss nach erfolgreichem Empfang die Summe aus Startindex + Melderanzahl enthalten. Über die Funktionstasten kann die Kommunikation manuell gesteuert werden: F2 = Melderdaten senden F3 = Stopp der Kommunikation F4 = Melderdaten empfangen
28	0001/012 Handf.me. HCP-E Ggf. programmierter Kundentext	Beispiel für Melderdaten eines Handfeuermelders Hier wird der Status der Eingänge und der Ausgänge von Handfeuermeldern und Modulen angezeigt. Der Status wird nur für die tatsächlich vorhandenen Ein-/Ausgänge angezeigt. In diesem Beispiel für den Handfeuermelder gibt es einen Eingang (Schaltkontakt) und einen Ausgang (LED). Folgender Status ist möglich: • 0 = inaktiv • 1 = aktiv • x = zurücksetzen • D = Drahtbruch • K = Kurzschluss • U = undefiniert In der vorletzten Zeile weist die BMZ noch – falls vorliegend – einen vom Sollzustand abweichenden Status aus (hier : Störung, weil Melder fehlt)
28.1		Beispiel für Melderdaten eines optischen Rauchmelders Hier zeigt die BMZ als waagerechtes Balkendiagramm an, wie die aktuellen Werte • Analogwert (derzeitiger Messwert) • Voralarmschwelle • Alarmschwelle des betreffenden Melders sind. Die rechts angezeigten Werte stehen in Relation zu den Balken. Die Voralarm-/Alarmschwelle ist abhängig: a) von der eingestellten Empfindlichkeit des Melders und b) beim Multisensor vom eingestellten Modus
	Hochiki ESP 0002/001 opt. RM ALG-EN Ggf. programmierter Kundentext Analogw. Voralarm Alarm 0,8%/m 2,7%/m 3,4%/m	Nur für Hochiki ESP Mittels "Kalib"rierung (F3) kann ein automatischer Rauchmelder (Optisch, Multi) manuell neu kalibriert werden. Dies geschieht normalerweise automatisch 1 x pro Tag, (Uhrzeit einstellbar unter System- parameter 12) so dass diese Funktion nur in folgenden Sonderfällen benutzt werden sollte:

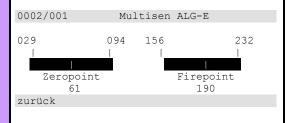


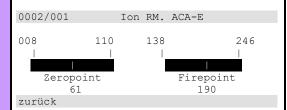
	Apollo 0002/001 opt. RM DISCOV. Ggf. programmierter Kundentext Analogw. Voralarm Alarm 045 Zurück Kompens. Details Bei den Melderserien "XP95", "Xplorer" und "S90" wird die Alarmschwelle automatisch an die Verschmutzung angepasst. Wenn der Analogwert für optische Rauchmelder oder lonisations-Rauchmelder für mehrere Stunden >=40 oder <=9 ist, wird von der Zentrale eine Verschmutzungsstörung angezeigt.	Wenn auch die manuelle Kalibrierung mit der Taste F3 die Störung nicht beseitigt, muss der Melder ausgetauscht werden. Mit "Details" (F4) kann das Ergebnis der letzten Kalibrierung für Rauchmelder abgerufen werden → Sprung in Bild 30. Nur für Apollo Mittels "Kompens."ation (F3) kann ein automatischer Rauchmelder (Optisch, Multi) manuell neu justiert werden. Das ist dann sinnvoll, wenn ein verschmutzter Melder gegen einen neuen Melder ausgetauscht wird. Mit der Kompensation können dann Verschmutzungswerte bzw. Alarmschwellen zurückgesetzt werden. Wenn nicht manuell kompensiert wird, regelt die Zentrale die Werte automatisch nach. Dieses kann jedoch einige Stunden dauern. Mit "Details" (F4) können für Melder der Baureihe "Discovery" zusätzliche Informationen abgerufen werden. → Sprung in Bild 30.
28.2	Listec Sensorkabel SEC15 0002/001 opt. RM DISCOV. Ggf. programmierter Kundentext aktuelle Temperatur 022,6°C 022,6°C 222,6°C 222,6°C	Beispiel für Melderdaten eines LISTEC Temperatursensors SEC15 Hier zeigt die BMZ als waagerechtes Balkendiagramm folgende Werte an • aktuelle Temperatur • Referenztemperatur folgt der aktuellen Temperatur mit zeitlichem Abstand. Die Schwellwerte für Voralarm, Alarm und das Maximal- bzw. Differentialverhalten werden direkt in der SCU800 eingestellt. Hierzu wird das Programm "Listterm" benötigt.
29	Melderbaugruppe HOCHIKI ESP Softwareversion : S060A03.09 Status : OK Ringe/Stiche : 2/4 erkannte Ringe : Ring 1, Ring 2 zurück	Beispiel für Detaildaten einer Melderbaugruppe Hochiki ESP 2 Ringe oder 4 Stiche anschließbar Hier: Ring 1 und 2 erkannt.
29.1	FAT mit FBF Softwareversion : S156A01.03 24V 1 : OK 24V 2 : Störung FBF : OK Checksumme : OK Neustart : OK zurück	Beispiel für Detaildaten eines FAT mit Feuerwehrbedienfeld Hier kann im Falle einer Störung von einem RS485 Teilnehmer die Störungsursache abgelesen werden. Im nebenstehenden Beispiel ist die 24V Versorgung am Eingang 2 des FATs unterbrochen.



30







Nur Apollo Discovery

0002/001	opt. RM DISCOV.
Produktionsdatum	: 04/11
Verschmutzung	: 16
Empfindlichkeit	: 3
Letzte Revision	: -
Melder-LED b. Ad	ressier. : 0
zurück	

Nur Hochiki ESP

Daten für "Zeropoint" und "Firepoint" der optischen Rauchmelder

Beim Kalibrieren eines automatischen Melders werden 2 Messwerte des Melders ermittelt:

Zeropoint = Ruhewert (8-110 je nach Typ) Firepoint = Testalarmwert (138-246 je nach Typ)

Aus diesen beiden Messwerten werden die aktuelle Rauchdichte und die Alarmschwellen berechnet (s. *Bild 28*).

Beim Kalibriervorgang wird die Rauchdichte auf 0 gesetzt und die Schwellen werden neu eingestellt. Am Zeropoint lässt sich die Verschmutzung des Melders ablesen.

Links in den Balkendiagrammen sind die Grenzen und die Standardwerte für die unterschiedlichen Meldertypen dargestellt.

Eine Verschmutzungsstörung wird demnach bei folgenden Rauchdichten generiert:

opt. RM ALG-E	+- 1,1 %/m
Multisen ALG-E	+- 1,1 %/m
Ion RM. ACA-E	+- 0,17%/m

Nur Apollo Discovery

Bei Apollo-Melder der Baureihe "Discovery" können im Flash-Speicher des Melderkopfes Daten abgelegt werden. Diese Daten bleiben erhalten, auch wenn der Melder aus dem Sockel entfernt wird. Da die Daten direkt über die Melderbaugruppe aus dem Melder gelesen werden, dauert es ca. 1-2 Sekunden, bis der erste Wert im Display erscheint. Folgende Daten sind verfügbar:

- Produktionsdatum des Melders im Format MM/JJ
- Verschmutzung im Bereich 0-31.
 - 16 = unverschmutzt
 - <=3 und 31 = Verschmutzungsstörung
 - 0 = Störung mit Analogwert 4
- Empfindlichkeit 1-5 (s. Bild 111)
- Datum der letzten Revision im Format MM/JJ.
 Wurde für diesen Melder noch kein
 Revisionsalarm ausgelöst so erscheint "-".
- Melder-LED bei Adressierung
 - 1 = LED blinkt, wenn der Melder angesprochen wird.
 - 0 = LED aus, wenn der Melder angesprochen wird.

Diese Funktion kann mit Systemparameter 8 eingestellt werden.



3. Errichtermenüs:

Die nachfolgend beschriebenen Menüs stehen nur dem Errichter zur Verfügung. Sie sind nur nach Eingabe eines Errichter-Passwortes zugänglich. Das Errichter-Passwort ist bei Auslieferung **00000**

und kann von Ihnen geändert werden. Es ist dann einmalig, so dass niemand die Einstellungen an der Zentrale verändern kann.

Bitte das Errichter-Passwort unbedingt gut und sicher aufbewahren. Es ist Ihr Schutz gegen unsachgemäße Einstellungen der Zentrale.

Ausgehend vom Hauptmenü beschreibt die folgende Anleitung die einzelnen Bedienungsebenen (Menüs), die nach dem Drücken der Taste und dann F3 ("Errichter") zur Verfügung stehen.

Bei der Anwahl von Untermenüs stehen immer folgende Optionen zur Verfügung:

- Mittels der Cursortasten ↓ und ↑ kann eins der Untermenüs ausgewählt werden. Dann mit F4 ("Enter") bestätigen.
- Direkt per Zifferneingabe im Zehnerblock. Danach ist kein "Enter" mehr erforderlich.

Des Öfteren erscheint im LC-Display aber auch ein Auswahl-Balken wie dieser:

 $\downarrow +1$ $\uparrow -1$ Auswahl $\rightarrow +10$ <- -10

Dann können auch die **Cursortasten** benutzt werden, um die Auswahl vorzunehmen, und anschließend ist die Auswahl mit **F4 ("Enter")** zu bestätigen. Die Cursortasten ↓ und ↑ bewegen den Cursor 1 Zeile runter / rauf, die Cursortasten → und ← bewegen den Cursor 10 Zeilen runter / rauf.

Ferner gilt immer folgendes:

- "zurück" in der unteren Displayzeile (F1) bedeutet immer Rücksprung in das vorherige Menü
- Die "ESC"-Taste löscht die derzeitige Eingabe im Display, führt aber nicht zum Rücksprung aus dem Menü

Die untere Displayzeile sieht in der Regel so aus (sofern nicht noch weitere Optionen für F2 und F3 angeboten werden):

zurück Enter



Nr.	Display-Anzeige der Sauter aveo 6 / 18	Beschreibung
31	Errichter	Abfrage des Errichter-Passwortes
	Passwort : *****	Die BMZ verlangt nach dem Errichter-Passwort. Bitte über den Ziffernblock eingeben und mit OK bestätigen.
	zurück	
32	Hauptmenü	Hauptmenü für Errichter
	1. Ein-/Ausschalten 5.Testfunktionen 2. Alarmzähler 6.Autom. Steuerung 3. Betreiber Passw. 7.Alarmorganisation 4. Diagnose 8.Einstellungen zurück Betreiber Enter	Die möglichen Funktionen bedeuten: 1. Ein-/Ausschalten von Meldern, Modulen, Gruppen, Ausgängen etc. → Sprung in Menü 02 2. Alarmzähler aufrufen. Der Alarmzähler ist nur im Diagnosemodus der Konfigurationssoftware rückstellbar. 3. Ändern des Betreiberpasswortes → Sprung in Menü 04 4. Aufruf der Diagnose-Funktionen → Sprung in Menü 05 5. Testfunktionen aufrufen. Dazu gehören → Meldertest → Manuelles Steuern → Simulation → Revision → Sprung in Menü 33 6. Automatische Steuerungen aufrufen. Dazu gehören → OC-Ausgänge in der BMZ → Relais in der BMZ → Relais in der BMZ → Relais in der BMZ → Ausgangs-Ringbus-Module → Eingangs-Ringbus-Module → Eingangs-Ringbus-Module → Eingangs-Ringbus-Module → Büberwachte Eingänge des Zentralrechners → Sprung in Menü 34 7. Alarmorganisation aufrufen. Dazu gehören → Melder / Meldergruppen programmieren → Alarmabhängigkeiten programmieren → Porgrammieren → Sprung in Menü 35 8. Einstellungen aufrufen. Dazu gehören : → Datum / Uhrzeit → Feiertage → Systemparameter → Melder einlesen → Programmierungen löschen → Meldertexte löschen → Ereignisse löschen → Sondertasten S1-S8 programmieren → Errichterpasswort ändern → Sprache wählen → Schnittstellen konfigurieren → Errichterpasswort ändern → Sprache wählen → Schnittstellen konfigurieren → RS485-Teilnehmer einlesen



33	Testfunktionen 1. Meldertest 2. Manuell Steuern 3. Simulation 4. Revision Zurück Enter	Einstellungen 1→ Sprung in Menü 36 Einstellungen 2→ Sprung in Menü 37 Die Taste "zurück" (F1) führt zurück in die normale Zustandsanzeige der BMZ. Die Taste "Betreiber" (F3) ruft das Betreiber-Hauptmenü (Menü 01) auf. Hauptmenü für Testfunktionen Sobald man dieses Menü anwählt, geht die Zentrale in den Prüfzustand. Dies wird durch die grüne LED "Service" angezeigt. Nach Verlassen des Menüs erlischt die LED wieder. 1. Mit "Meldertest" können einzelne (adressierbare) Melder elektronisch in Alarm versetzt werden. → Sprung in Menü 50 2. "Manuelles Steuern" bezieht sich auf die Ausgänge. Es können Ausgänge manuell d.h. mit Tastendruck aktiviert werden. → Sprung in Menü 51 3. "Simulation" meint das Simulieren von Alarmen ohne angeschlossene Melder. Dies ist nützlich z.B. zum Testen von Programmierungen solange die BMZ noch nicht installiert ist → Sprung in Menü 52 4. Mit "Revision" ist die so genannte "Ein-Mann-Revision" gemeint (Prüfmodus), mit der Melder mittels Prüfstange in Alarm versetzt werden, die BMZ diesen Alarm aber nicht weiterleitet, sondern nach einer definierten Zeit automatisch zurücksetzt. → Sprung in Menü 53
34	Autom. Steuerung 1. Ausgang 5. Eingangsmodul 2. Relais 6. Eingang 3. Steuerlinie 4. Ausgangsmodul zurück Enter	Hauptmenü "Automatische Steuerungen" Folgende Optionen stehen zur Wahl: 1. Programmierung der internen OC-Ausgänge (auf Zentralrechner und Melderbaugruppen) → Sprung in Menü 54 2. Programmierung der 4 internen Relais auf dem Zentralrechner→ Sprung in Menü 55 3. Programmierung der 3 internen, überwachten Steuerlinien auf dem Zentralrechner→ Sprung in Menü 56 4. Programmierung von Ringbus-Ausgangs-Modulen→ Sprung in Menü 57 5. Programmierung von Ringbus-Eingangs-Modulen→ Sprung in Menü 58 6. Programmierung der 8 internen, überwachten Eingänge auf dem Zentralrechner→ Sprung in Menü 59 7. Programmierung der 2 internen, überwachten Eingangslinien auf dem Zentralrechner→ Sprung in Menü 60

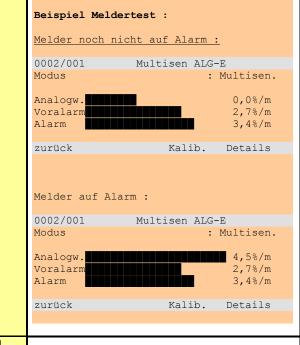


25		
35	Alarmorganisation	Hauptmenü zur Alarmorganisation
	1. Meldergruppen 5. Zeitprogramme	Folgende Optionen stehen zur Wahl :
	2. Melderparameter 6. Verzögerung 3. Gruppenparameter 7. Gruppen LEDs 4. Abhängigkeiten	 In dem Untermenü "Meldergruppen" werden die Melder den Meldergruppen zugeordnet → Sprung in Menü 61
	zurück Enter	 In "Melderparameter" können jedem einzelnen Melder Parameter wie Tag-/Nacht-Empfindlichkeit, Zeitprogramme, Verzögerungen und Voralarm zugeordnet werden → Sprung in <i>Menü</i> 62 In "Gruppenparameter" werden den
		Meldergruppen Kriterien wie 2-Melder- abhängigkeit, Hausalarmgruppe, Störmeldegruppe etc. zugeordnet → Sprung in Menü 63
		 In "Abhängigkeiten" werden 2- oder mehrere Meldergruppen in Abhängigkeit programmiert → Sprung in <i>Menü</i> <u>64</u>
		 In "Zeitprogramme" können bis zu 16 Zeitprogramme eingerichtet werden → Sprung in <i>Menü</i> 65
		 In "Verzögerung" werden die "Reaktionszeit" und die "Erkundungszeit" für den Hauptalarm programmiert (nur erforderlich, wenn eine verzögerte Weiterleitung des Hauptalarms
		gewünscht wird). → Sprung in <i>Menü</i> <u>66</u> 7. unter "Gruppen LEDs" können die LEDs der Meldegruppeneinzelanzeige beliebigen Meldegruppen zugeordnet werden. → Sprung in <i>Menü</i> <u>M118</u>
36	Firstellungen 1	Finstellungen 1 der BMZ
36	Einstellungen 1 1. Datum/Uhrzeit 5. Program.löscher 2. Feiertage 6. Texte löschen 3. Systemparameter 7. Ereign. löscher 4. Melder einlesen 8. Sondertasten	2. Ruft die Eingabemaske für bis zu 32 Feiertage auf, die – individuell für jedes Land
36	1. Datum/Uhrzeit 5. Program.lösche 2. Feiertage 6. Texte löschen 3. Systemparameter 7. Ereign. lösche	 Ruft die Eingabemaske zu Uhrzeit, Datum, Wochentag auf → Sprung in <i>Menü</i> 67 Ruft die Eingabemaske für bis zu 32 Feiertage auf, die – individuell für jedes Land – einprogrammiert werden können → Sprung in <i>Menü</i> 68 Führt zur Eingabemaske der System-
36	1. Datum/Uhrzeit 5. Program.lösche 2. Feiertage 6. Texte löschen 3. Systemparameter 7. Ereign. lösche 4. Melder einlesen 8. Sondertasten	 Ruft die Eingabemaske zu Uhrzeit, Datum, Wochentag auf → Sprung in <i>Menü</i> 67 Ruft die Eingabemaske für bis zu 32 Feiertage auf, die – individuell für jedes Land – einprogrammiert werden können → Sprung in <i>Menü</i> 68 Führt zur Eingabemaske der Systemparameter, die gewisse Einstellungen der
36	1. Datum/Uhrzeit 5. Program.lösche 2. Feiertage 6. Texte löschen 3. Systemparameter 7. Ereign. lösche 4. Melder einlesen 8. Sondertasten	 Ruft die Eingabemaske zu Uhrzeit, Datum, Wochentag auf → Sprung in <i>Menü</i> 67 Ruft die Eingabemaske für bis zu 32 Feiertage auf, die – individuell für jedes Land – einprogrammiert werden können → Sprung in <i>Menü</i> 68 Führt zur Eingabemaske der Systemparameter, die gewisse Einstellungen der BMZ zulassen → Sprung in <i>Menü</i> 69 Führt zur Eingabemaske der Melderbaugruppen, die zum Neueinlesen der
36	1. Datum/Uhrzeit 5. Program.lösche 2. Feiertage 6. Texte löschen 3. Systemparameter 7. Ereign. lösche 4. Melder einlesen 8. Sondertasten	 Ruft die Eingabemaske zu Uhrzeit, Datum, Wochentag auf → Sprung in <i>Menü</i> 67 Ruft die Eingabemaske für bis zu 32 Feiertage auf, die – individuell für jedes Land – einprogrammiert werden können → Sprung in <i>Menü</i> 68 Führt zur Eingabemaske der Systemparameter, die gewisse Einstellungen der BMZ zulassen → Sprung in <i>Menü</i> 69 Führt zur Eingabemaske der Melderbaugruppen, die zum Neueinlesen der Melder zur Verfügung stehen → Sprung in <i>Menü</i> 70 Löscht alle Programmierungen / Verknüp-
36	1. Datum/Uhrzeit 5. Program.lösche 2. Feiertage 6. Texte löschen 3. Systemparameter 7. Ereign. lösche 4. Melder einlesen 8. Sondertasten	 Ruft die Eingabemaske zu Uhrzeit, Datum, Wochentag auf → Sprung in <i>Menü</i> 67 Ruft die Eingabemaske für bis zu 32 Feiertage auf, die – individuell für jedes Land – einprogrammiert werden können → Sprung in <i>Menü</i> 68 Führt zur Eingabemaske der Systemparameter, die gewisse Einstellungen der BMZ zulassen → Sprung in <i>Menü</i> 69 Führt zur Eingabemaske der Melderbaugruppen, die zum Neueinlesen der Melder zur Verfügung stehen → Sprung in <i>Menü</i> 70 Löscht alle Programmierungen / Verknüpfungen der BMZ. Vor dem Löschen erscheint eine Sicherheitsabfrage → s. <i>Bild</i> 71
36	1. Datum/Uhrzeit 5. Program.lösche 2. Feiertage 6. Texte löschen 3. Systemparameter 7. Ereign. lösche 4. Melder einlesen 8. Sondertasten	 Ruft die Eingabemaske zu Uhrzeit, Datum, Wochentag auf → Sprung in <i>Menü</i> 67 Ruft die Eingabemaske für bis zu 32 Feiertage auf, die – individuell für jedes Land – einprogrammiert werden können → Sprung in <i>Menü</i> 68 Führt zur Eingabemaske der Systemparameter, die gewisse Einstellungen der BMZ zulassen → Sprung in <i>Menü</i> 69 Führt zur Eingabemaske der Melderbaugruppen, die zum Neueinlesen der Melder zur Verfügung stehen → Sprung in <i>Menü</i> 70 Löscht alle Programmierungen / Verknüpfungen der BMZ. Vor dem Löschen erscheint eine Sicherheitsabfrage → s. <i>Bild</i> 71 Führt zum Löschen aller Meldertexte. Vor dem Löschen erscheint eine Sicherheits-
36	1. Datum/Uhrzeit 5. Program.lösche 2. Feiertage 6. Texte löschen 3. Systemparameter 7. Ereign. lösche 4. Melder einlesen 8. Sondertasten	 Ruft die Eingabemaske zu Uhrzeit, Datum, Wochentag auf → Sprung in <i>Menü</i> 67 Ruft die Eingabemaske für bis zu 32 Feiertage auf, die – individuell für jedes Land – einprogrammiert werden können → Sprung in <i>Menü</i> 68 Führt zur Eingabemaske der Systemparameter, die gewisse Einstellungen der BMZ zulassen → Sprung in <i>Menü</i> 69 Führt zur Eingabemaske der Melderbaugruppen, die zum Neueinlesen der Melder zur Verfügung stehen → Sprung in <i>Menü</i> 70 Löscht alle Programmierungen / Verknüpfungen der BMZ. Vor dem Löschen erscheint eine Sicherheitsabfrage → s. <i>Bild</i> 71 Führt zum Löschen aller Meldertexte. Vor dem Löschen erscheint eine Sicherheitsabfrage → s. <i>Bild</i> 72 Führt zum Löschen aller Ereignisse im Ereignisspeicher. Vor dem Löschen erscheint eine Sicherheitsabfrage → s. <i>Bild</i>
36	1. Datum/Uhrzeit 5. Program.lösche 2. Feiertage 6. Texte löschen 3. Systemparameter 7. Ereign. lösche 4. Melder einlesen 8. Sondertasten	 Ruft die Eingabemaske zu Uhrzeit, Datum, Wochentag auf → Sprung in <i>Menü</i> 67 Ruft die Eingabemaske für bis zu 32 Feiertage auf, die – individuell für jedes Land – einprogrammiert werden können → Sprung in <i>Menü</i> 68 Führt zur Eingabemaske der Systemparameter, die gewisse Einstellungen der BMZ zulassen → Sprung in <i>Menü</i> 69 Führt zur Eingabemaske der Melderbaugruppen, die zum Neueinlesen der Melder zur Verfügung stehen → Sprung in <i>Menü</i> 70 Löscht alle Programmierungen / Verknüpfungen der BMZ. Vor dem Löschen erscheint eine Sicherheitsabfrage → s. <i>Bild</i> 71 Führt zum Löschen aller Meldertexte. Vor dem Löschen erscheint eine Sicherheitsabfrage → s. <i>Bild</i> 72 Führt zum Löschen aller Ereignisse im Ereignisspeicher. Vor dem Löschen



37	Finetallungen 2	Einstellungen 2 der BMZ
	Einstellungen 2 1. Errichter Passw. 5. Tableaus einlesen 2. Sprache 6. Modem 3. Schnittstellen 7. Netzwerk 4. Grenzwertmelder 8. Flash Update zurück mehr Enter	 Ruft die Eingabemaske zum Ändern des Errichter-Passwortes auf → Sprung in Menü 75 Ruft die Eingabemaske für die Einstellung der Benutzersprache auf → Sprung in Menü 76 Führt zur Eingabemaske der 3 in der BMZ vorhandenen seriellen RS232 Schnittstellen. Es kann pro Schnittstelle ein Protokoll festgelegt werden → Sprung in Menü 77 Dient zum Festlegen der Alarm- und Störungsschwellen für die Grenzwertmeldelinien → Sprung in Menü 78 Nach Anwahl von Punkt 5 werden die FATs/LCD-Tableaus erneut von der BMZ adressiert und eingelesen. Die Anzahl der gefundenen Tableaus wird in der vorletzten Displayzeile angezeigt → Bild 79 Ruft die Eingabemaske Modems auf → Sprung in Menü 80 Ruft die Eingabemaske für Netzwerkeinstellungen auf → Sprung in Menü 81 Ermöglicht ein Software-Update des Zentralrechners mit Hilfe der Konfigurationssoftware → Sprung in Menü 82 Über F3 ("mehr") gelangt man zum Menü "Einstellungen 3" → Sprung in Menü 38
38	Einstellungen 3 1. Steuerlinien 5. Arcnet 2. Ring Parameter 6. Webserver 3. Optionen 4. Modbus einlesen zurück Enter	 Ruft die Eingabemaske zum Konfigurieren der Steuerlinien auf → Sprung in <i>Menü</i> <u>83</u> Ruft die Eingabemaske zum Konfigurieren der Ringe auf → Sprung in <i>Menü</i> <u>84</u> Springt in das Menü zur Freischaltung von Optionen → <i>Menü</i> <u>85</u> Liest die Modbus Geräte an den seriellen Schnittstellen ein. Hier kann die Netzwerk Geschwindigkeit eingestellt werden. → <i>Menü</i> <u>87</u> Ruft die Eingabemaske zum Konfigurieren des Webservers auf → Sprung in <i>Menü</i> <u>91</u>
50	Meldertest Status Gruppe : 2 Ruhe Melder : 3 Ruhe Alarm unscharf (ohne Steuerungen) ! zurück Ein scharf	Meldertest (nur für adressierbare Melder) Es sind zunächst Gruppe und Melder (Meldernummer innerhalb der Gruppe) einzugeben. Jede Eingabe ist mit OK zu bestätigen. Dann ist mittels F4 anzugeben, ob bei diesem Testalarm die Ausgänge der BMZ geschaltet werden sollen ("Alarm scharf") oder nicht ("Alarm unscharf"). Anschließend wird der Testalarm des Melders mit F2 ("Ein") aktiviert. Unter den Systemparametern (Parameter 16) kann eingestellt werden, ob sich der Alarm bei einem Meldertest selbständig zurücksetzt (Parameter 16 = 00) oder nicht (Parameter 16 = 01). Im zweiten Fall





muss "BMZ Rückstellen" zum Rücksetzen betätigt werden.

Anhand der Balkendiagramme kann im Display verfolgt werden, wie sich der Alarm aufbaut (s. Beispiel links).

51

Manuell Steuern

- 1. Ausgang
- 2. Relais
- 3. Steuerlinie
- 4. Ausgangsmodul

zurück Enter

Menü "Manuell Steuern"

Bitte wählen Sie zunächst welche **Art** Ausgang Sie manuell steuern möchten (1-4). Es kommen in Frage:

- "Ausgang" meint `die internen OC-Ausgänge auf dem Zentralrechner und den Melderbaugruppen -> Sprung in *Menü* 100
- "Relais" meint die 4 potentialfreien Relais des Zentralrechners → Sprung in Menü 101
- 3. "Steuerlinie" meint die 3 überwachten Steuerlinien des Zentralrechners→ Sprung in *Menü 102*
- "Ausgangsmodul" meint die Ringbus-Steuermodule → Sprung in *Menü 103*

52

Simulation Status
Gruppe : 5 Ruhe

Melder : 33

Alarm unscharf (ohne Steuerungen) !
zurück Alarm scharf

Menü "Simulation"

Mit "Simulation" können Sie einzelne, adressierbare Melder oder auch Grenzwert-Meldergruppen in Alarm setzen, ohne dass Melder angeschlossen sein müssen. Dies ist ideal zum Testen von Programmierungen (z.B. "Automatisches Steuern"), solange die BMZ noch nicht installiert ist.

a) adressierbare Melder

Bitte geben Sie die **Gruppe** und den **Melder** an (Melder-Nummer, nicht die physikalische Adresse). b) Grenzwert-Meldergruppe
Bitte geben Sie **Gruppe** ein und als "**Melder**"

grundsätzlich eine "1"

Mit F4 können Sie umschalten zwischen "scharf" und "unscharf". Das bedeutet die Ausgänge der BMZ werden bei dem folgenden Testalarm aktiviert (scharf) oder nicht (unscharf).

Der Testalarm wird schließlich mit F2 ("Alarm") ausgelöst und erscheint im LC-Display als "ALARM"

Der Alarm ist mit "BMZ Rückstellen" zurückzusetzen.



53	Revision Status	Menü "Revision"
	von Gruppe : 2 Ruhe bis Gruppe : 4 Ruhe	Bitte geben Sie über die Zehnertastatur die Meldergruppen-Nummern ein, die Sie in den Revisionszustand versetzen möchten. Jede Zeile ist mit OK zu bestätigen.
	zurück Ein Aus	Dann ist abschließend noch der Revisions-Modus mit F2 ("ein") zu aktivieren. Achtung: Die gewählten Gruppen werden als "abgeschaltet" angezeigt. Wurde ein Melder in einer in Revision befindlichen Meldergruppe in Alarm versetzt, erscheint dieser Alarm im LC-Display als "T E S T A L A R M" Nach Ende der Prüfungen darf keinesfalls vergessen werden, den Revisions-Modus mit F3 ("Aus") wieder zu deaktivieren.
54	Autom. Steuerung : 001 Ruhe +1	->, <-: Marker ">" 10 aufwärts / 10 abwärts Unter "Auswahl" zeigt die BMZ an, wo sich die einzelnen Ausgänge physikalisch befinden: OC-Ausgänge 01 – 16: auf dem Zentralrechner OC-Ausgänge 17 – 24: auf Melderbaugruppe 1 OC-Ausgänge 25 – 32: auf Melderbaugruppe 2 usw. Der gewählte Ausgang muss mit OK oder F4 ("Enter") bestätigt werden. Danach ändert sich die untere Display-Zeile! Siehe dazu linkes Bild. Drücken von F2 ("Einstell.") → Sprung in Menü 104 (dort werden Bedienungs- und Auslöseparameter für den Ausgang angegeben)
55	Autom. Steuerung Status Relais : 001 Ruhe +1 1-1 Auswahl ->+10 <10 >001 Relais 001 Zentralrechner 002 Relais 002 Zentralrechner 003 Relais 003 Zentralrechner zurück Enter	Die Vorgehensweise zur Programmierung ist wie bei



56		
30	Autom. Steuerung Status Steuerlinie : 001 Ruhe	Automatisches Steuern der 3 Steuerlinien
		Diese Programmierung bezieht sich auf die 3 auf dem Zentralrechner enthalten, überwachten Steuerlinien.
	↓+1 ↑-1 Auswahl ->+10 <10 >001 Steuerlinie 1 Zentralrechner	Zermanoermer ermanern, abermaerner eteaerminern
	002 Steuerlinie 2 Zentralrechner	Die Vorgehensweise zur Programmierung ist wie bei
	003 Steuerlinie 3 Zentralrechner zurück Enter	Menü 54.
	Zarack	
57	Ausgangsmodul	Automatisches Steuern von Ausgangs-
	Seg. :	Modulen
	Adresse :	Diese Programmierung bezieht sich auf Ausgangs- Module, die auf den Ringen installiert sind.
	Ausgang :	
	zurück _	Sie müssen zunächst den Ringbus ("Seg.") angeben und dann die im Modul eingestellte Adresse.
		Da die Relaissteuermodule B02450/51-00 und Sirenensteuermodule B02460/61-00 Module zwei separate Ausgänge besitzen, muss noch
		Ausgang : 1 oder Ausgang : 2
	Beispiel für Ring 1, Adresse 99 :	eingegeben werden. Wenn Sie das mit "OK" bestä-
	Ausgangsmodul Seg. : 1	tigen, wird Ihnen in der unteren Displayzeile noch die Anwahl
	Adresse : 99	F2 ("Modul") und F3 ("Signalg.") angeboten →
	Ausgang : 1	Sprung in <i>Menü</i> 107 (dort wird konfiguriert, wie sich das Ausgangsmodul bzw. das Sirenensteuer-
	zurück Modul Signalg. Ereignis	modul/die Ringbus-Sirene verhalten soll) oder
		F4 ("Ereignis") angeboten → Sprung in <i>Menü</i> 106 (dort wird programmiert bei welchem Ereignis er aktiviert werden soll)
58	Eingangsmodul	Automatisches Steuern durch Eingangs-
	Seg. :	Module
	Adresse :	Diese Programmierung bezieht sich auf Eingangsmodule, die auf den Ringen installiert sind.
	Eingang :	Es besteht durch Eingangsmodule die Möglichkeit
	zurück Ereignis	zum :
		Melder / Meldergruppen abschalten
		 Empfindlichkeit von Meldern / Melder- gruppen umschalten (Tag/Nacht)
		 Auslösen von Ausgängen, Relais,
		Steuerlinien
		Internen Summer abstellen etc.
		Bitte Segment , physikalische Adresse und
		gewünschten Eingang des Moduls im linken Bild
		eingeben und dann F4 ("Ereignis") betätigen → Sprung in <i>Menü</i> 106



59	Autom. Steuerung Status Eingang : 001 Ruhe 1+1 1-1 Auswahl ->+10 <10 >001 Eingang 001 Zentralrechner 002 Eingang 002 Zentralrechner 003 Eingang 003 Zentralrechner zurück Einstell. Funktion Ereignis	Automatisches Steuern durch 8 widerstandsüberwachte Eingänge des Zentralrechners Diese Programmierung bezieht sich auf die 8 auf dem Zentralrechner enthaltenen, überwachten Eingänge. Wählen Sie bitte mit den Cursortasten den Eingang aus, den Sie programmieren wollen: ↓,↑: Marker ">" eins aufwärts / eins abwärts ->, <-: Marker ">" 10 aufwärts / 10 abwärts Wenn Sie die Auswahl mit "OK" bestätigen, wird Ihnen in der unteren Displayzeile noch die Anwahl F2 ("Einstell.") angeboten → Sprung in Menü 108 (dort werden Einstellungen für den Eingang vorgenommen) oder F3 ("Funktion") angeboten → Sprung in Menü 105 (dort kann eine Standardfunktion für den Eingang ausgewählt werden) oder F4 ("Ereignis") angeboten → Sprung in Menü 106 (dort wird programmiert, was der Eingang bewirken
60	Autom. Steuerung Status Eingangslinie : 001 Ruhe +1 1 1 Auswahl ->+10 10 >001 Eingangslinie1 Zentralrechner 002 Eingangslinie2 Zentralrechner zurück Enter	Automatisches Steuern durch 2 Eingangslinien des Zentralrechners Diese Programmierung bezieht sich auf die 2 auf dem Zentralrechner enthaltenen, überwachten Eingangslinien. Solange für die Eingangslinien kein Ereignis programmieret ist, werden Standardfunktionen verwendet. Diese sind: Eingangslinie 1 = FSD-Alarm Eingangslinie 2 = Schnittstelle Löschen Sobald ein Ereignis für eine Eingangslinie programmiert wurde, werden die Standardfunktionen außer Kraft gesetzt. Sie wählen bitte mit den Cursortasten den gewünschten Eingang aus. Dann mit OK oder F4 ("Enter") bestätigen → Sprung in <i>Menü</i> 106
61	Meldergruppen 1. Analogmelder 2. Grenzwertmelder zurück speichern	Auswahl der zu programmierenden Melder: Ringbus oder Grenzwert In diesem Menü treffen Sie die Auswahl, welche Art Melder Sie in Gruppen einsortieren wollen. Bei der "Sauter aveo 6 / 18" lassen sich auch Grenzwert- meldegruppen frei programmieren, d.h. jede der 8 Melderleitungen einer Grenzwertbaugruppe lässt sich einer beliebigen Meldergruppe zuordnen. Sie wählen bitte mit den Tasten 1 oder 2 den gewünschten Meldertyp aus: Bei 1 erfolgt → Sprung in Menü 109 Bei 2 erfolgt → Sprung in Menü 110



62		T
02	Melderparameter Seg. : 1 von Adresse : 2 bis Adresse : 2 zurück	Melderparameter Hier können Sie jeden einzelnen adressierbaren Melder frei parametrieren mit folgenden Funktionen: ➤ Empfindlichkeit Tag ➤ Modus Tag (nur Multisensor) ➤ Empfindlichkeit Nacht ➤ Modus Nacht (nur Multisensor) ➤ Zuordnung eines Zeitprogramms ➤ Verzögerung bei Alarm ➤ Verzögerung bei Störung ➤ Voralarm Nach Eingabe der drei Felder links im Bild und Bestätigung mit "OK", springt das Display automatisch um → Sprung in Menü 111
63	Gruppenparameter Gruppe : 6 2 Melderabhängigkeit : Nein Hausalarmgruppe : Nein Störmeldergruppe mit Auto-Reset : Nein Störmeldergruppe ohne Auto-Reset: Nein Handfeuermelder : Nein ; Zurück Nein Ja speichern Gruppenparameter Alarmzwischensp. Grenzwertmelder: Nein ; Auslösung Löschanlage : Nein zurück Nein Ja speichern	Gruppenparameter Hier kann jede einzelne Gruppe gemäß den Parametern links im Bild konfiguriert werden. "2 Melderabhängigkeit" bedeutet, dass mindestens 2 Melder in dieser Gruppe auf Alarm sein müssen, bevor ein Hauptalarm generiert wird. "Auto-Reset" bedeutet in diesem Zusammenhang, dass sich eine Störung der Gruppe automatisch zurücksetzt. Der Pfeil nach unten "↓" bedeutet, dass weitere Auswahlpunkte / Funktionen folgen. "Auslösung Löschanlage" – ein Alarm in dieser Gruppe aktiviert die LED "Löschanlage ausgelöst" auf dem FBF Mit F2 ("Nein") / F3 ("Ja") kann die Programmierung geändert werden. Bitte mit OK alle Zeilen bestätigen. Dann bitte Abspeichern mit F4 nicht vergessen!
64	Abhängigkeiten 002/512 Gruppe 0007 mit Gruppe 0011 ↓+1 ↑-1 Auswahl ->+10 <10 001:Gruppe 0003 mit Gruppe 0022 >002:Gruppe 0000 mit Gruppe 0000 003:Gruppe 0000 mit Gruppe 0000 zurück speichern	Gruppen-Abhängigkeiten Mit diesem Menü können Sie zwei oder mehr Gruppen miteinander in Alarm-Abhängigkeit bringen. Bei 2 Gruppen spricht man auch von der 2-Gruppen- Abhängigkeit. D.h., erst wenn beide in Abhängigkeit programmierte Gruppen in Alarm gehen, ist das Hauptalarm-Kriterium erfüllt und damit die Weiterleitung zur Feuerwehr gegeben. Vorgehensweise: In der zweiten Displayzeile sind mittels der Zehnertastatur die Gruppen-Nummern einzugeben und jeweils mit OK zu bestätigen. Dann bitte F4 ("speichern") drücken Die gespeicherte Verknüpfung wird übernommen in den unteren Displaybereich, in dem alle bereits eingegebenen Abhängigkeiten aufgelistet werden. Das heißt also unter dem mittleren grauen Balken werden alle programmierten Abhängigkeiten in einer Art Tabelle aufgelistet. Nach dem Speichern mit F4 zeigt der Marker ,>'



		links am Displayrand automatisch auf die nächste Zeile und den nächsten freien Speicherplatz.
65	Zeitprogramm 01 Tag Zeitprogramm 02 Nacht Zeitprogramm 03 Nacht Zeitprogramm 04 Nacht Zeitprogramm 05 Nacht Zeitprogramm 06 Nacht Zurück Wochentag	Zeitprogramme Es können insgesamt 16 verschiedene Zeitprogramme eingerichtet werden. Zeitprogramme haben derzeit zwei Funktionen: 1) Meldern / Meldegruppen zugeordnet zu werden, um Empfindlichkeiten oder Modi zeitgesteuert umzuschalten (s. dazu Menü 62 "Melderparameter") 2) Die Tag-/Nachtumschaltung für die Weiterleitung des Hauptalarms zu realisieren (s. dazu auch Menü 66 "Verzögerung") Die Bezeichnung "Tag" bzw. "Nacht" hinter der Zeitprogrammnummer gibt den aktuellen Status an. Bitte wählen Sie hier mit den Cursortasten ein Zeitprogramm aus und drücken Sie F4 ("Wochentag") → Sprung in Menü 112
66	Verzögerung Reaktionszeit : 180 Sek. Erkundungszeit : 7 Min. Zeitprogramm : 00 zurück speichern	Verzögerung für Hauptalarm (ÜE) Diese Verzögerung – bestehend aus Reaktionszeit und Erkundungszeit – bezieht sich auf den Hauptalarm und damit in aller Regel auf die Übertragungseinrichtung (ÜE) zur Feuerwehr. Prinzip der verzögerten Weiterleitung: Wenn ein Alarm von einem automatischen Melder gemeldet wird, wird – bei aktivierter Verzögerung – zunächst die Reaktionszeit gestartet. Wird innerhalb dieser Zeit der Alarm nicht durch die Taste "int. Summer aus" quittiert, wird der Hauptalarm ausgelöst. Wird der Alarm quittiert, beginnt die Erkundungszeit. Wird die BMZ nicht innerhalb der Erkundungszeit zurückgestellt, wird ebenfalls der Hauptalarm ausgelöst. Wird während einer dieser beiden Zeiten ein Handfeuermelder betätigt, wird der Hauptalarm sofort ausgelöst. Die Reaktionszeit kann 0 – 180 Sekunden betragen. Die Erkundungszeit kann 1 – 7 Minuten betragen. Bitte jede Zeile mit OK bestätigen und zuletzt mit F4 ("speichern") abspeichern. Wichtig: Die Verzögerung kann mit einem Zeitprogramm verknüpft werden. Dies eröffnet die Möglichkeit, die Schaltzeiten für jeden Wochentag individuell einzustellen und – bei Bedarf – sogar mehrere Schaltzeiten pro Tag einzugeben. Eins der 16 Zeitprogramme sollte also speziell für die Verzögerung eingerichtet werden. (Programmieren der Zeitprogrammes). Wenn man kein Zeitprogramm verwenden möchte, kann die Umschaltung zwischen verzögerter Weiterleitung



		"Hauptmenü" → "1. Ein-/Ausschalten" → "7. Verzögerung"
67	Datum/Uhrzeit Tag : 09 Freitag Monat : 07 Sommer Jahr : 04 Stunde : 07 Minute : 46 Sekunde : 39 zurück Wartung speichern	Datum / Uhrzeit ändern Bitte pro Zeile die Daten eintragen und mit OK bestätigen. Der Wochentag für die Zeitprogrammsteuerung wird automatisch berechnet. Die Umschaltung zwischen "Sommer"(zeit) und "Winter"(zeit) wird automatisch (rechnerisch) gemacht. Jeweils am letzten März- und Oktoberwochenende schaltet die BMZ selbständig um. Dies kann jedoch unter "Systemparameter" (Menü 69) Punkt 7 deaktiviert werden. Mit F3 ("Wartung") kann ein Wartungsintervall eingestellt werden, nach dessen Ablauf eine Störungsmeldung generiert wird -> Menü 116 Zuletzt bitte mit F4 ("speichern") neue Konfiguration
68	Feiertage Tag : 24 Monat : 12	abspeichern. Feiertage programmieren In der zweiten Displayzeile ist der Tag und in der 3. Displayzeile der Monat des Feiertages einzutragen. Im Beispiel links: "Heiligabend" Der Marker ">" vor der Tabelle zeigt auf die Zeile, die momentan bearbeitet wird. Nach Betätigen von F4 ("speichern") wird dieser Feiertag in die Auswahl - mittig im LCD – übernommen. Dort werden also alle eingetragenen Feiertage aufgelistet. Löschen von Feiertagen: Den Marker ">" mittels der Cursortasten auf die Zeile einstellen, deren Inhalt gelöscht werden soll und beide Werte (Tag, Monat) mit "00" überschreiben.
69	Systemparameter FBF-Parameter : 00 +1	Systemparameter konfigurieren Hier bietet die BMZ die Möglichkeit diverse systemspezifische Einstellungen vorzunehmen. Der Marker ">" zeigt immer an, welcher Parameter gerade bearbeitet wird. Dieser Parameter wird in der 2. Displayzeile im Klartext eingeblendet. Hinter dem Doppelpunkt ist der gewünschte Wert gemäß unten stehender Tabelle einzutragen und mit OK zu bestätigen. In den Klammern im LCD stehen ebenfalls die möglichen Werte pro Parameter.
	*) Bei Anschluss eines Feuerwehrbedienfeldes sind automatisch belegt:	Wenn alle Parameter gestellt sind, bitte mit F4 ("speichern") die Programmierung abspeichern. Derzeit stehen als Parameter zur Verfügung:



- Ausgang OC 01 06 auf Zentralrechner bei analogem FBF
- Ausgang OC 01 07 auf Zentralrechner bei SeTec-FBF
- Eingang 01 05 auf Zentralrechner

Т	N I	Devement - :-	\A/t	Decelore il como
ı	Nr.	Parameter	Wert	Beschreibung
ı	01	FBF	0	Kein FBF
			1 *)	Analoges FBF
			2 *)	SeTec-FBF
			3	FBF Schweiz
I				
	02	Hauptmelder	0	Dauersignal
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1	Impulssignal
			•	Impaiooignai
			2	Impuls mit
ı			_	Impulsrück-
ı				meldung
ı	00	BMZ-	0	Keine
ı	03	Deckelkontakt	0	
		Deckelkontakt		Schaltfunktion
			1	ÜE-Linie
				automatisch
ı			_	aus
I			2	ÜE-Linie
ı				automatisch
ı				ein / aus
I	04	Netzausfall	0-30	In Minuten
ı		Verzögerungszeit		
ı				
I		nur bei FBF-CH	0-60	
ı		(s. Parameter 1)		
ı	05	Störungs-Reset	0	Automatisch
ı		J	-	
ı			1	mit "Reset
			•	BMZ"
١	06	Störungs-	0-30	In Minuten
	00	Erinnerung	0-00	(0=keine)
	07	Sommer-	0	Automatisch
	07		U	Automatistii
ı		Winterzeit	4	A.110
ı	00	Moldor I CD bai	0	Aus
ı	80	Melder-LED bei	U	Aus
ı		Adressierung	4	Fin-
١		LEB II III I	1	Ein
ı	09	LED-Helligkeit	0-15	0= dunkel
		der BMZ		7= Standard
١				15= hell
	10	Signalgeber-	0	bei
		ansteuerung		Hauptalarm
			1	bei Internalarm
ı	11	externe	0	Nein
ı		Spannung 24V		
ı		. •	1	1-kanalig
I				extern
I			2	2-kanalig
				extern
ı			3	SLAT Netzteil
ı			-	
I			4	Netzteil neue
I			-	Version
I				ab 2011
I	12	Kalibrierzeit der	0-23	entspricht der
I	12	ESP-Melder	0-23	Uhrzeit
1		LOF-INGIUEI		OHIZER
I				
I	40	Fuele elelere - Mare		Fin-
I	13	Erdschlussüber-	0	Ein
		wachung		
1			1	Aus
	1			

Achtung: bei abgeschalteter Erdschlussüberwachung kann ein Erdschluss, z.B. auf der Melderleitung, zu Störungen der Kommunikation zwischen Zentrale und Meldern führen!



Das Überwachungsfenster, in dem keine Erdschluss Störung angezeigt wird, ändert sich abhängig von der Einstellung wie folgt:

Wert	Bereich
0	1,0 – 2,0 V
5	0,68 - 2,32 V
10	0,35 - 2,64 V

Die Schirmüberwachung wird bei folgenden Gelegenheiten durchgeführt:

- beim Einlesen der Melder
- ca. 15 Sekunden nach BMZ rückstellen
- alle 24h bei der Melderkalibrierung

Der Erstalarm Reset führt bei 2 Melder- oder 2 Gruppenabhängigkeit dazu, dass der 1. Alarm nach Ablauf der eingestellten Zeit automatisch zurückgestellt wird, wenn in dieser Zeit kein weiterer Alarm aufläuft.

Mit der Uhrzeit "Kalibrierungsstörung" wird festgelegt, wann eine Störung, die bei der automatischen 24 Stunden Kalibrierung aufgetreten ist, zur Anzeige gebracht wird.

"Rufannahme nach Neustart" legt fest, ob ein optional vorhandenes Modem nach einem Neustart automatisch die Rufannahme einschaltet.

"FSD Ansteuerung" nur über die Rückmeldung ist nicht VdS2105 konform, wird aber in einigen Feuerwehr TABs gefordert, um die FSD Funktionalität ohne Bedienung an der BMZ prüfen zu können.

Der Parameter "Drucker" steuert den Zeilenvorschub.

14	Erdschluss- schwelle	0-10	0=empfindlich
	Scriwelle		10=unemp- findlich
15	Voralarm alle	0	Aus
13	Melder	O	7103
		1	Ein
16	Reset bei	0	Automatisch
. •	Meldertest		
		1	manuell
17	Anzahl RS485- Kanäle	1,2	
18	Schirmüberwach.	0-1	0 = aus
10	Ringbusleitungen	0-1	0 = aus
	rangodololangon		1 = ein
19	Summer bei	0-1	0 = aus
.0	Information	٠.	0 440
			1 = ein
20	Erstalarm Reset	0, 5-	In Minuten
		99	
21	Kalibrierungs-	0-23	Entspricht der
	störung		Uhrzeit
22	Rufannahme	0-1	0 = aus
	nach Neu-		A sto
22	Start FSD	0-1	1 = ein
23		0-1	0 = bei Haupt- alarm und
	Ansteuerung		Rückmeldung
			Ruckinelaung
			1 = bei Rück-
			meldung
24	Drucker	0-1	0 = CR
- '			(Einbaudrucker)
			1 = CRLF
			(, 5 ,)
			(ext. Drucker)

70

Melder einlesen				
Melderba	ugruppe :	01		
↓+1 ↑-1	Auswahl	->+10 <10		
> Melo	derbaugruppe	01		
zurück	alle	Enter		

Melder neu einlesen

Dieser Menüpunkt bezieht sich nur auf <u>Ringbus-</u> <u>Platinen (adressierbare Melder)</u>.

Mit dieser Funktion können alle Ringbusteilnehmer einer Ringbus-Platine neu eingelesen werden (immer auf beiden Ringen).

Bitte die Adresse (IIC-BUS) der Ringbus-Karte eingeben und mit OK bestätigen. Nach Eingabe von "Enter" (F4") erscheint eine Sicherheitsabfrage im LC-Display ("Sind Sie sicher?"). Wenn Sie das mit "Ja" bestätigen, beginnt nur die ausgewählte Karte mit dem Einlesen der Melder.

Alternativ können mit **F2** ("alle") auch <u>alle</u> Melderbaugruppen zum Neueinlesen der Melder veranlasst werden. Auch hier gibt es vor dem tatsächlichen Einlesen die Sicherheitsabfrage.



71		
	Program.löschen	Programmierungen löschen
		Mit dieser Funktion werden alle Programmierungen
	Sind Sie sicher ?	wie automatische Steuerungen, Meldergruppen, Sondertasten S1-S8, Abhängigkeiten und
		Zeitprogramme gelöscht. Vor dem tatsächlichen
		Löschen gibt es eine Sicherheitsabfrage.
	Nein Ja	Night gali aaht wardan
		Nicht gelöscht werden > die Meldertexte
		der Ereignisspeicher
72	Texte löschen	Texte löschen
		Mit dieser Funktion werden programmierten Texte
	Sind Sie sicher ?	gelöscht. Vor dem tatsächlichen Löschen gibt es eine
		Sicherheitsabfrage.
	Nein Ja	
	7.0	
73	Ereign. löschen	Ereignisspeicher löschen
	Eleigh. 103Chen	Mit dieser Funktion wird der Ereignisspeicher
	Sind Sie sicher ?	gelöscht. Vor dem tatsächlichen Löschen gibt es eine
	Sind Sie Sichel :	Sicherheitsabfrage.
	Nein Ja	
	Netii	
74	Sondertasten	Sondertasten S1 – S8 programmieren
	Sondertaste S : 001	Bitte wählen Sie mittels Cursortasten oder per Ziffern-
	↓+1 ↑-1 Auswahl ->+10 <10	Direkteingabe die Sondertaste aus, die programmiert
	>001 Sondertaste S1	werden soll. Der Marker ">" zeigt die ausgewählte
	002 Sondertaste S2 003 Sondertaste S3	Taste in der Tabelle im Display an. Dann bitte mit F4 ("Enter") die Wahl bestätigen →
	zurück Einstell. Funktion Enter	Sprung in <i>Menü</i> 106
		oprang in werta 100
		Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2
		Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste
		Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2
		Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105
		Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste
		Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105
75	Errichter	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste
75	Errichter	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben
75	Errichter altes Passwort: 00000	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben werden, dann das neue Passwort. Anschließend noch
75	altes Passwort : 00000 neues Passwort : 22351	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben
75	altes Passwort : 00000	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben werden, dann das neue Passwort. Anschließend noch
75	altes Passwort : 00000 neues Passwort : 22351	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben werden, dann das neue Passwort. Anschließend noch mal das neue Passwort zur Bestätigung eingeben. Jede Zeile muss mit OK abgeschlossen werden.
75	altes Passwort : 00000 neues Passwort : 22351 neues Passwort : 22351	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben werden, dann das neue Passwort. Anschließend noch mal das neue Passwort zur Bestätigung eingeben. Jede Zeile muss mit OK abgeschlossen werden. Beispiel links: altes Passwort 00000 wird mit 22351
75	altes Passwort : 00000 neues Passwort : 22351 neues Passwort : 22351	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben werden, dann das neue Passwort. Anschließend noch mal das neue Passwort zur Bestätigung eingeben. Jede Zeile muss mit OK abgeschlossen werden.
75 76	altes Passwort : 00000 neues Passwort : 22351 neues Passwort : 22351	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben werden, dann das neue Passwort. Anschließend noch mal das neue Passwort zur Bestätigung eingeben. Jede Zeile muss mit OK abgeschlossen werden. Beispiel links: altes Passwort 00000 wird mit 22351
	altes Passwort : 00000 neues Passwort : 22351 neues Passwort : 22351 zurück Sprache	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben werden, dann das neue Passwort. Anschließend noch mal das neue Passwort zur Bestätigung eingeben. Jede Zeile muss mit OK abgeschlossen werden. Beispiel links: altes Passwort 00000 wird mit 22351 überschrieben.
	altes Passwort: 00000 neues Passwort: 22351 neues Passwort: 22351 zurück Sprache 1. Deutsch 5. Slowenisch	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben werden, dann das neue Passwort. Anschließend noch mal das neue Passwort zur Bestätigung eingeben. Jede Zeile muss mit OK abgeschlossen werden. Beispiel links: altes Passwort 00000 wird mit 22351 überschrieben. Sprache einstellen Bei dieser Funktion geht es um die Sprache (Texte), die im Display angezeigt werden soll. Bitte wählen Sie
	altes Passwort: 00000 neues Passwort: 22351 neues Passwort: 22351 zurück Sprache 1. Deutsch 5. Slowenisch 2. Englisch 6. Tschechisch 3. Französisch 7. Serbisch	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben werden, dann das neue Passwort. Anschließend noch mal das neue Passwort zur Bestätigung eingeben. Jede Zeile muss mit OK abgeschlossen werden. Beispiel links: altes Passwort 00000 wird mit 22351 überschrieben. Sprache einstellen Bei dieser Funktion geht es um die Sprache (Texte), die im Display angezeigt werden soll. Bitte wählen Sie per Zifferneingabe direkt die Sprache, die die Zentrale
	altes Passwort: 00000 neues Passwort: 22351 neues Passwort: 22351 zurück Sprache 1. Deutsch 5. Slowenisch 2. Englisch 6. Tschechisch	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben werden, dann das neue Passwort. Anschließend noch mal das neue Passwort zur Bestätigung eingeben. Jede Zeile muss mit OK abgeschlossen werden. Beispiel links: altes Passwort 00000 wird mit 22351 überschrieben. Sprache einstellen Bei dieser Funktion geht es um die Sprache (Texte), die im Display angezeigt werden soll. Bitte wählen Sie per Zifferneingabe direkt die Sprache, die die Zentrale benutzen soll.
	altes Passwort: 00000 neues Passwort: 22351 neues Passwort: 22351 zurück Sprache 1. Deutsch 5. Slowenisch 2. Englisch 6. Tschechisch 3. Französisch 7. Serbisch	Nach Auswahl der Sondertaste kann mit F2 ("Einstell.") ein Zugangscode für die Sondertaste konfiguriert werden -> Sprung in <i>Menü</i> 117 F3 ("Funktion") → Sprung in <i>Menü</i> 105 (dort kann eine Standardfunktion für die Sondertaste ausgewählt werden). Errichter-Passwort ändern Es muss zunächst das alte Passwort eingegeben werden, dann das neue Passwort. Anschließend noch mal das neue Passwort zur Bestätigung eingeben. Jede Zeile muss mit OK abgeschlossen werden. Beispiel links: altes Passwort 00000 wird mit 22351 überschrieben. Sprache einstellen Bei dieser Funktion geht es um die Sprache (Texte), die im Display angezeigt werden soll. Bitte wählen Sie per Zifferneingabe direkt die Sprache, die die Zentrale



77	Schnittstellen	Schnittstellen konfigurieren
	1. UART 1 2. UART 2 3. UART 3	Die BMZ verfügt über 3 serielle Schnittstellen RS-232 (s. Anschlussplan), UART 2 kann alternativ auch als RS-485-Schnittstelle verwendet werden.
	4. USB zurück Protokoll Baudrate	Für die zur Verfügung stehenden Schnittstellen kann individuell ein Daten-Protokoll eingestellt werden. Somit ist eine sehr flexible Nutzung dieser Schnittstellen möglich.
		Wählen Sie bitte mittels Cursortasten ↑, ↓ UART1, 2 oder 3. Dann F2 (" Protokoll") → Sprung in <i>Menü</i> 113
		Anschließend ist noch über F3 die Baudrate zu wählen → Sprung in <i>Menü</i> 114
		Die USB Schnittstelle wird ausschließlich zur Übertragung von Programmierung, Ereignisspeicher und Diagnosedaten benutzt. Die USB Schnittstelle kann über das Bedienfeld aus- bzw. eingeschaltet werden, um sie z.B. zu initialisieren oder um ungewollten Zugriff auf die Anlage zu verhindern.
78	Grenzwertmelder	Alarm-/Störungsschwellen für Grenzwert-
	Baugruppe : 3 von ML : 1 bis ML : 8	melder Mit dieser Funktion kann jede einzelne Grenzwertlinie (aber auch ganze Platinen) individuell von ihren Alarm- und Störungsschwellen auf die unterschied- lichsten Melder am Markt angepasst werden.
	Zuruck	Ab Werk sind die Grenzwert-Platinen auf Hochiki CDX-Melder und Apollo S65/Orbis eingestellt.
		Bei anderen Meldern sollten Sie ein Datenblatt vorliegen haben und danach die Werte eintragen.
		Als "Baugruppe" geben Sie bitte die Kartenadresse der Platine ein. Dann sind noch die Meldelinien-Nummern der Grenzwert-Platine zu ergänzen und dann erfolgt die Eingabe der Schwellen durch → Sprung automatisch in <i>Menü</i> 115
79	INITIALISIERUNG	Tableaus einlesen
		Es wird auf allen seriellen Schnittstellen, für die als Protokoll "FAT" eingestellt ist, nach Teilnehmern gesucht. Die Anzahl der erkannten Geräte wird
	FAT/LCD-Tableau : 001	angezeigt.
		Folgende Gerätetypen sind derzeit vorhanden: FAT FAT mit FBF FAT München FAT mit FBF München LCD Brandmeldetableau PC Managementsystem LED Tableau Sprachalarmanlage EVA8



80 Modem 1. Rufannahme ein 2. Rufannahme aus 3. Initialisierung 4. Verbindung trennen zurück Terminal OK ATZ 81 Netzwerk nn3 Netzwerk-ID : 003 Geräte-Nr. Geräte-Typ : 000 Gruppenoffset : 03000 : Gruppenoffset Offset/Geräte-Nr. zurück Bereiche einlesen speichern

Modemfunktionen

Wenn in die BMZ ein Modem eingebaut ist, können von diesem Menü aus Kommandos zum Modem gesendet werden. Diese Kommandos sind:

- 1. Rufannahme ein
 - Bewirkt, dass das Modem bei einem Anruf von extern abnimmt.
- Rufannahme aus Schaltet die automatische Rufannahme wieder aus
- Initialisierung Initialisiert das Modem mit dem Kommando
- Verbindung trennen Trennt eine bestehende Verbindung zu einem externen Teilnehmer

Mit F2 "Terminal" wird die Schnittstelle in einen Modus geschaltet, in dem über einen an die COM Schnittstelle angeschlossenen PC direkt Kommandos zum Modem gesendet werden. Dieses erleichtert die Konfiguration des Modems erheblich. So können aus der Konfigurationssoftware oder aus Hyperterminal die Einstellungen über AT-Befehle sehr einfach geändert werden.

Netzwerkeinstellungen

Jede Netzwerkkarte erhält eine Netzwerk-ID im Bereich 1-255. Diese Netzwerk-ID wird durch die Eingabe in der Zeile Netzwerk-ID festgelegt. Es ist darauf zu achten, dass jede Nummer im gesamten Netzwerk nur einmal vergeben wird.

Die Gerätenummer ist die Nummer, die im Falle einer Meldung im LC-Display angezeigt wird. Als Gerätetypen gibt es:

- 1. BMZ = 000
- 2. ABF = 001

Der Unterschied ist, dass bei einem ABF alle eingehenden Meldungen im Ereignisspeicher abgelegt werden. Bei einer BMZ werden nur die eigenen Meldungen im Ereignisspeicher gespeichert. Der Gruppenoffset gibt an, mit welcher Nummer die Gruppennummerierung dieser BMZ beginnt. Mögliche Einstellungen unter Offset/Geräet-Nr. sind:

- Geräte-Nr.: der Gruppenoffset muss "00000" sein. Es werden immer die Gerätenummer und die Gruppennummer angezeigt.
- Gruppenoffset: bei einer Meldung von einem Melder/Modul wird nicht mehr die Gerätenummer angezeigt, sondern die Gruppennummer mit dem programmierten Offset. Achtung: bei diesem System müssen die Netzwerk IDs fortlaufend vergeben werden.
- ohne: der Gruppenoffset muss "00000" sein. bei einer Meldung von einem Melder/Modul die Gerätenummer nicht angezeigt. Mit dieser Einstellung können die Gruppennummern "1-1024" beliebig auf



		verschiedene Geräte aufgeteilt werden.
		Unter Bereiche kann man Einschränkungen für die Meldungsanzeige und die Bedienung im Netzwerk treffen. Die Standardeinstellung ist, dass jede BMZ und jedes ABF im Netzwerk die Meldungen aller anderen Teilnehmer anzeigt und von jedem Gerät im Netzwerk alle anderen Teilnehmer ohne Einschränkung bedient werden können. Bereiche können für Netzwerkteilnehmer und für Geräte mit "FAT Protokoll", z.B. Brandmeldetableaus, definiert werden> Menü 88
82	Flash Update	Flash Update
	Sind Sie sicher ? Nein Ja	Mit dieser Funktion kann ein Software Update für den Zentralrechner durchgeführt werden. Die aktuelle Software (z.B. S040A12.00.x) wird mit der Konfigurationssoftware über die serielle Schnittstelle in die Zentralrechnerplatine geladen. Das Protokoll für UART 1 muss dabei auf "PC" stehen und die Baudrate für UART 1 und die benutzte COM-Schnittstelle des PCs müssen auf demselben Wert stehen.
	Flash Update V3 upload 0000	Mit dem "Flash Update V3" kann die Übertragung auch per USB erfolgen. Die Baudrate für die serielle Schnittstelle wird bei dieser Version automatisch auf 57600 gestellt.
	cancel	Nach Bestätigen der Sicherheitsabfrage mit "ja" erscheint die nebenstehende Anzeige. Am PC muss dann die Kommunikation gestartet werden. Es wird die aktuelle Anzahl übertragener Kilobytes angezeigt. Bei einem Fehler erscheint "error" in der Anzeige und mit der Taste "repeat" F4 kann die Übertragung erneut gestartet werden.
	Flash Update 932 ready repeat	Nach beendeter Übertragung erscheint über F1 "ready". Durch Betätigen von F1 wird der Flashspeicher gelöscht und die neue Softwareversion wird in den Flashspeicher programmiert. Danach führt die BMZ automatisch einen Neustart aus. Der neue Versionsstand kann unter Diagnose – BMZ Daten kontrolliert werden.



83	Lastwiderstand Nr.: (alt) Ruhe DB-Tol. Sw.DB Sw.KS 1: (0983) 0983 + 120 = 1103 , 0727 Ohm 2: (0977) 0977 + 120 = 1097 , 0724 Ohm 3: (0964) 0964 + 120 = 1084 , 0717 Ohm zurück Kalib. speichern	Hier werden für die 3 überwachten Steuerlinien die Schwellwerte für Drahtbruch- und Kurzschlussmeldung ermittelt bzw. eingestellt. Die Schwellen sind abhängig vom Lastwiderstand der angeschlossenen Geräte inklusive Leitungswiderstand. Dieser Widerstand kann durch Betätigen der Taste "Kalib." F3 für jede Steuerlinie einzeln ermittelt werden. Die Software berechnet hieraus automatisch die Schwellen für Drahtbruch und Kurzschluss. Der Widerstand kann aber auch mit einem Multimeter ermittelt und direkt über die Tastatur eingegeben werden. Der Wert in Klammern ist der gespeicherte Referenzwert, dahinter steht der zuletzt dynamisch nachgeregelte Wert. Die Toleranz für die Drahtbruchmeldung kann für jede Steuerlinie individuell eingestellt werden. Die Toleranz für die Kurzschlussmeldung wird von der Software der BMZ optimal an den angeschlossenen Verbraucher angepasst.
84	Ring Parameter Ring : 1 Drahtbruch : 9999 mV Kurzschluss : 100 mA Anzahl Melder LEDs : 4 zurück speichern	Ring Parameter In diesem Menü können die aus der Ringkalkulation (Excel Tabelle) ermittelten Werte für Drahtbruch und Kurzschluss der Ringleitung eingegeben werden. Des Weiteren kann die Anzahl der Melder LEDs, die im Alarmfall pro Ring gleichzeitig angesteuert werden, im Bereich von 3-12 parametriert werden. Diese Angabe ist wichtig für den maximalen Alarmstrom, der wiederum Auswirkung auf die maximal zulässige Leitungslänge und damit auf die Funktionalität des Systems hat.
85	Optionen 1. ESPA 4.4.4 2. Modbus 3. SAA zurück Einstell. Enter	Optionen Hier können Zusatzfunktionen, die nicht im Standardlieferumfang der Software enthalten sind, frei geschaltet werden. Die Freischaltung einer Option erfolgt über einen 6-stelligen Code, den Sie auf Anfrage vom Hersteller erhalten können. Durch Betätigen von Taste F3 "Einstell." gelangt man in das Konfigurationsmenü für die jeweilige Option. ESPA 4.4.4 -> Menü 86 Modbus -> es kann die Modbus Slave Adresse eingestellt werden. SAA -> keine Einstellung erforderlich
86	ESPA 4.4.4 Call address : 0001 Beep Coding : 1 Priority : 1 Call Status : 3 Textlänge : 16 Timeout : 010 zurück speichern	ESPA 4.4.4 Einstellungen Mit dem ESPA 4.4.4 Protokoll werden alle Alarmmeldungen und eine Sammelstörungsmeldung zu einem Telefonserver übertragen. Die ersten 4 Werte sind Parameter des ESPA 4.4.4 Protokolls, wie sie in der Spezifikation beschrieben sind. Bei Alarmmeldungen wird die eingestellte "Call address" übertragen. Ein Sonderfall stellt die Call address "5555" dar. Bei Eingabe dieser Call address wir vor dem Kundentext



		zusätzlich das Wort "Feuer" übertragen. Dieses ist eine spezielle Anforderung für das Lichtrufsystem der Fa.Winkel. Optional kann zusätzlich eine Sammelstörung übertragen werden. Diese Option kann mit Hilfe der Konfigurationssoftware an-/abgewählt werden. Die Rufadresse für die Sammelstörung wird ebenfalls über die Konfigurationssoftware eingestellt. Im Feld "Textlänge" kann man angeben, wie viele Zeichen des programmierten Meldertextes zum Telefonserver übertragen werden. Der Eingabebereich liegt zwischen 16 und 40. Der "Timeout" gibt an, nach welcher Zeit eine Störungsmeldung kommt, wenn die Kommunikation gestört ist (10-255 Sek).
87	Arcnet 1. 156K x 2. 2,5M zurück Aus speichern	Arcnet Geschwindigkeit Die Standard Geschwindigkeit für das Arcnet Netzwerk ist 156KBaud. Zu Diagnosezwecken beim Einsatz spezieller Diagnose Hardware lässt sich die Geschwindigkeit auf 2,5MBaud erhöhen. Ab Software Version S040A12.05 wird die gewählte Baudrate dauerhaft im Flash Speicher abgelegt.
88	Bereiche 1. Arcnet 2. FAT/LCD-Tableau zurück Enter	Bereiche Bereiche können für Netzwerkteilnehmer und für Geräte mit "FAT Protokoll", z.B. LCD Brandmeldetableaus, definiert werden. Arcnet Bereiche -> Menü 89 FAT Protokoll Bereiche -> Menü 90
89	Bereiche 0001/1000 Netzwerk-ID 001 Grp. 0001 - Grp. 0010 ↓+1 ↑-1 Auswahl ->+10 <10 >0001: Nr. 001 Grp.0001 - Grp.0010 0002: Nr. 002 Grp.0038 - Grp.0040 0003: Nr. 003 Grp.0400 - Grp.0499 zurück +100 -100 speichern	Arcnet Bereiche Um die Meldungsanzeige und die Bedienung an einem Gerät im Netzwerk einzuschränken, können maximal 1000 Bereiche programmiert werden. Im nebenstehenden Beispiel sind 3 Bereiche von 3 unterschiedlichen Netzwerk-IDs programmiert. Sobald ein Bereich für eine bestimmet ID angelegt wurde, werden Sammelmeldungen, wie z.B. "Störung Stromversorgung", von dieser ID automatisch mit angezeigt, und zwar zusätzlich zu den Meldungen von den definierten Gruppen.
90	Bereiche 0001/1000 FAT/LCD-Tableau 01 Netzwerk-ID 000 Grp. 0000 - Grp. 0000 1+1 1-1 Auswahl ->+10 <10 >0001: Adr.01 Nr.001 Grp.0011 - Grp.0010 0002: Adr.02 Nr.001 Grp.0011 - Grp.0040 0003: Adr.03 Nr.001 Grp.0041 - Grp.0099 Zurück +100 -100 speichern	FAT Protokoll Bereiche Nach Auswahl eines Gerätes aus der Liste von maximal 63 Teilnehmern mit FAT Protokoll können hier maximal 1000 Bereiche definiert werden, um die Meldungsanzeige, z.B. auf einem LCD Brandmeldetableau, einzuschränken. Im nebenstehenden Beispiel wurden 3 Bereiche für 3 unterschiedliche Geräte mit den Adressen 1-3 definiert. Das Gerät 1 erhält dabei nur die Meldungen der Gruppen 1-10, Gerät 2 die Meldungen aus den Gruppen 11 bis 40 und Gerät 3 die Meldungen der



		Gruppen 41 bis 99. Sobald ein Bereich für eine bestimmet Adresse angelegt wurde, werden Sammelmeldungen, wie z.B. "Störung Stromversorgung", automatisch mit angezeigt, und zwar zusätzlich zu den Meldungen von den definierten Gruppen.
91	Webserver IP-Adresse : 192.168.0.127	Webserver Einstellungen Die Webserver Einstellungen sollten grundsätzlich
	Netzmaske : 255.255.0 Netzwerk : 192.168.0.0 Gateway : 192.168.0.254 zurück "." Ben.Init speichern	über die Konfigurationssoftware vorgenommen werden. Die Netzwerk Adressen können aber auch über das Bedienfeld verändert werden. Wenn das Webserver Modul das erste Mal von der BMZ erkannt wurde, muss zunächst mit der Funktion "Program. löschen" eine Grundkonfiguration vorgenommen werden. Alternativ können die Netzwerkparameter auch über die Konfigurationssoftware in die BMZ geladen werden.
		Mit F3 ("Ben.Init") wird die Benutzer Liste auf dem Webserver Modul gelöscht und auf den Auslieferungszustand gesetzt. Nach Betätigen von F4 ("speichern") werden die Änderungen übernommen und in das Webserver Modul übertragen. Die geänderten Einstellungen sind erst nach einem Hardware-Reset am Webserver Modul gültig.
		Weitergehende Informationen finden Sie in der Anleitung "B01380-00 Webserver Benutzerhandbuchpdf".
100	Manuell Steuern Status von Ausgang : 001 Ruhe bis Ausgang :	Manuelles Steuern: interne OC-Ausgänge Bitte wählen Sie den OC-Ausgang aus, den Sie steuern möchten. Die Ausgänge 1 – 16 befinden sich auf dem Zentralrechner, alle weiteren auf den Ringbus-Platinen. Gelistet werden die Ausgänge unter dem grauen Balken. Der Marker ">".zeigt auf den aktuellen Ausgang und kann mittels der Cursortasten bewegt werden.
		Bitte beide Zeilen "von Ausgang" und "bis Ausgang" mit OK bestätigen. Oder alternativ: den im Display vorgeschlagenen Ausgang mit " Enter" (F4) direkt übernehmen.
		Unterhalb der grauen Linie "Auswahl" wird angezeigt, welche Ausgänge verfügbar sind und auf welchem Modul sie sich befinden.
		Ausgänge 1 – 16: OC-Ausgänge auf Zentralrechner Ausgänge 17 – 24: OC-Ausgänge auf 1. Melderbaugruppe
		Ausgänge 25 – 32 : OC-Ausgänge auf 2. Melderbaugruppe usw.
		Wenn Sie dann "Ein" schalten (F2) betätigen, wird



101	Manuell Steuern Status von Relais : 001 Ruhe bis Relais : ↓+1 ↑-1 Auswahl ->+10 <10 >001 Relais 001 Zentralrechner 002 Relais 002 Zentralrechner 003 Relais 003 Zentralrechner zurück Ein Aus Enter	Zur Kontrolle kann man in der Displayzustands- anzeige die Auslösungen überprüfen (4 x F1 "zurück"). Außerdem steht direkt unter "Status" jeweils der aktuelle Zustand des Ausgangs. Mit (F3) "Aus"schalten wird der Ausgang wieder deaktiviert. Manuelles Steuern: 4 interne Relais Bitte wählen Sie eins der 4 auf dem Zentralrechner vorhandenen Relais aus. Gelistet werden die Relais unter dem grauen Balken. Der Marker ">".zeigt auf das aktuelle Relais und kann mittels der Cursortasten bewegt werden. Ansonsten ist die Vorgehensweise wie beim vorherigen Menü 100.
102	Manuell Steuern Status von Steuerlinie : 001 Ruhe bis Steuerlinie : ↓+1 ↑-1 Auswahl ->+10 <10 >001 Steuerlinie 001 Zentralrechner 002 Steuerlinie 002 Zentralrechner 003 Steuerlinie 003 Zentralrechner zurück Ein Aus Enter	Manuelles Steuern: 3 überwachte Steuerlinien Bitte wählen Sie eine der 3 auf dem Zentralrechner vorhandenen überwachten Steuerlinien aus. Ansonsten ist die Vorgehensweise wie beim vorherigen Menü 100.
103	Manuell Steuern Gruppe : 2 Ruhe Melder : 3 Ruhe Ausgang/Relais : 1 zurück Ein Aus	Manuelles Steuern: Ringbus-Ausgangs- Module Bitte geben Sie (jeweils mit OK bestätigt) ein: - die Gruppe wo sich das Modul befindet - die Meldernummer des Moduls - den Ausgang auf dem Modul Wenn Sie dann "Ein"schalten (F2) betätigen, wird der Ausgang aktiviert. Zur Kontrolle kann man in der Displayzustandsanzeige die Auslösungen überprüfen (4 x F1 "zurück"). Außerdem steht direkt unter "Status" jeweils der aktuelle Zustand des Melders. Mit (F3) "Aus"schalten wird der Ausgang wieder deaktiviert.
104	Einstellungen Ausgang 001 Ein/Aus wie Brandfallstrg. : Nein Ein/Aus wie Signalgeber : Nein Ein/Aus wie ÜE : Nein Aus wie Summer : Nein Inaktiv durch TK : Nein Verzögerung : 000 zurück Nein Ja speichern	Automatisches Steuern: Einstellungen der internen Ausgänge In diesem Menü ist es möglich, dem Ausgang eine Schaltfunktion zuzuordnen, d.h. eine zusätzliche Bedienmöglichkeit zu "Ein-/Ausschalten Ausgang". Dadurch kann der Ausgang z.B. durch einen Tastendruck am FBF deaktiviert werden. Zur Wahl stehen: - Ein-/Ausschalten wie "Brandfallsteuerungen". Das heißt, wird dieser Parameter auf "ja" gestellt und z.B. "Brandfallsteuerungen ab" am FBF betätigt, wird der Ausgang deaktiviert. In dem Fall löst er bei einem Alarm nicht aus. Erst wenn die Taste im FBF wieder zurück genommen wird, wird der Ausgang wieder "scharf" Ein-/Ausschalten wie "externe Signalgeber" - Ein-/Ausschalten wie ÜE



Ausschalten wie Summer, d.h. deaktivieren mit der Taste "Summer aus" Soll das Betätigen des BMZ-Türkontaktes (Deckelkontakt) dazu führen, dass der Ausgang deaktiviert wird? Dann hier ein "Ja" programmieren. Hier kann eine Zeitverzögerung für die Aktivierung des Ausgangs bei Eintreten eines programmierten Ereignisses in Sekunden programmiert werden. Der mögliche Wertebereich ist 0 – 250 s. Mit F2 ("Nein") bzw. F3 ("Ja") können die Funktionen deaktiviert oder aktiviert werden. Nach Eingabe dieser Parameter bitte die Programmierung mit F4 ("Enter") abspeichern. 105 **Automatisches Steuern: Funktionen** Funktionen für Ausgänge Hierbei handelt es sich um fest vorgegebene Funktion Ausgang 001 Funktionen, mit denen ein Ausgang/Eingang oder Signalgeberansteuerung : Nein eine Sondertaste verknüpft werden kann. ÜE-Ansteuerung Dauersignal : Nein ÜE-Ansteuerung Impuls : Nein Wenn man dies nutzt, sind weitere Programgespeicherte Rückmeldung : Nein mierungen des Ausgangs/Eingangs ("Erei-BMZ Rückstellen : Nein gnisse") nicht möglich. FSD-Ansteuerung Nein ↓ zurück Nein Ja speichern Man erzeugt quasi einen Parallelausgang zu den links Funktion Ausgang 001 aufgelisteten Ausgängen. : Nein ↑ Summer Bitte dazu mit F2 ("Nein") oder F3 ("Ja") die Funktion bzw. Verknüpfung deaktivieren oder aktivieren. Die Eingaben müssen zwingend mit F4 ("speichern") gespeichert werden. Nein Ja speichern zurück Funktionen für Eingänge Funktion Eingang 001 Brandfallsteuer. : Nein Signalgeber : Nein : Nein Verzögerung : Nein Summer aus : Nein BMZ Rückstellen Nein zurück Nein Ja speichern Funktionen für Sondertasten Funktion Sondertaste 001 Brandfallsteuer. : Nein Signalgeber : Nein ÜE : Nein Verzögerung : Nein zurück Nein speichern 106 Auswahl der Ereignisanzeige Autom.Steuerung Ausg.mod. 01/089/01 Ein Ereignis ist eine Verknüpfung / Programmierung, alle Ereignisse mit der abhängig von einer einlaufenden Meldung ein Ereignisse für Auswahl Ausgang gesteuert oder durch Betätigen einer Sondertaste oder eines Eingangs eine Schaltfunktionen ausgelöst wird. zurück Enter Ereignisse können also sowohl für Ausgänge, Relais,



Steuerlinien und Ausgangsmodule als auch für Eingänge, Eingangsmodule und Sondertasten programmiert werden.

"Alle Ereignisse" bedeutet, dass die BMZ alle möglichen 2048 Ereignisse anzeigt.

"Ereignisse für Auswahl" bedeutet, dass die BMZ nur die für den gewählten Ein-/Ausgang bereits programmierten Ereignisse anzeigt. Mit den Cursortasten ↑ oder ↓ die Auswahl tätigen und mit F4 ("Enter") bestätigen → Sprung in *Menü* 121

107

Nur für Ausgangsmodule

Einstellungen Ausgangsmodul 01/99
Aktivierung bei Notbetrieb : Nein
Ein/Aus wie Brandfallstrg. : Nein
Ein/Aus wie Signalgeber : Nein

zurück Nein Ja speichern

Nur für Sirenen/Sirenensteuermod.

Einstellungen Ausgangsmodul 01/99
Aktivierung bei Notbetrieb : Nein nicht Ein/Aus wie Signalgeber : Nein intermittierend : Nein Signalgebergruppe (0-15) : 00
Lautstärke (0-10) : 0 4
Ton 1 (0-7) : 0 Ton 2 (0-7) : 0
zurück Nein Ja speichern

Automatisches Steuern : Einstellungen von Ringbus-Ausgangsmodulen

Links das Bild zeigt ein Beispiel für ein Ringbus-Ausgangsmodul auf Segment (Ring) 1, Adresse 99 (s. oberste Zeile).

In diesem Menü können einige Einstellungen für ein Ausgangs- bzw. Sirenenmodul vorgenommen werden. Zur Wahl stehen:

- Notbetrieb z.Zt. noch nicht verfügbar
- ➤ Ein-/Ausschalten wie Brandfallsteuerungen - das heißt, wird dieser Parameter auf "ja" gestellt und z.B. "Brandfallsteuerungen ab" am FBF betätigt, wird der Ausgang deaktiviert. In dem Fall löst er bei einem Alarm nicht aus. Erst wenn die Taste im FBF wieder zurück genommen wird, wird der Ausgang wieder "scharf".
- Ein-/Ausschalten wie Signalgeber- das heißt, wird dieser Parameter auf "ja" gestellt und z.B. "Akustik ab" am FBF betätigt, wird der Ausgang deaktiviert. In dem Fall löst er bei einem Alarm nicht aus. Erst wenn die Taste im FBF wieder zurück genommen wird, wird der Ausgang wieder "scharf".

Automatisches Steuern : Einstellungen von Ringbus-Sirenen

Für Sockelsirenen und Signalgebermodule können folgende Funktionen eingestellt werden:

- Aktivierung bei Notbetrieb z.Zt. nicht verfügbar
- nicht Ein/Aus wie Signalgeber (darüber kann das Kommando "Akustik aus" für Blitzleuchten, die sich mit dem Meldertyp "Sirene" (Apollo) melden, unterdrückt werden.
- Intermittierende (alternierende) Ansteuerung (wenn hier "nein" steht wird die Sirene mit Dauerton angesteuert)
- Signalgebergruppe pro Ring können maximal 15 Signalgebergruppen gebildet



		werden, d.h. mehrere Signalgeber werden zu einer Gruppe zusammengefasst. Die Einstellung der Gruppe geschieht bei Hochiki über die Software, bei Apollo über einen DIP-Schalter am Sirenensteuermodul. Für die Aktivierung einer ganzen Signalgebergruppe muss dann nur für einen Teilnehmer aus dieser Gruppe die Ereignisprogrammierung unter "Autom. Steuerung" vorgenommen werden. > Die Lautstärke kann von 0 (aus) bis 10 variiert werden. S. dazu im Anhang die Tabelle über Tonarten und Lautstärken von Ringbus-Sirenen. > Die Tonart kann von 0 (aus) bis 7 variiert werden. S. dazu im Anhang die Tabelle über Tonarten und Lautstärken von Ringbus-Sirenen. Welche Funktionen mit welcher Sirene bzw. welchem Sirenensteuermodul genutzt werden kann, ist der technischen Beschreibung des Gerätes zu entnehmen. Mit F2 ("Nein") bzw. F3 ("Ja") können die Funktionen deaktiviert oder aktiviert werden.
		Nach Eingabe dieser Parameter bitte die Programmierung mit F4 ("Enter") abspeichern.
108	Einstellungen Eingang 001 Mit Überwachung : Nein Schalter : Ja Taster : Nein Auslöseverzögerung : 000 Zurück Nein Ja speichern	Automatisches Steuern: Einstellungen der 8 überwachten Eingänge Links das Bild zeigt ein Beispiel für Eingang 1 (s. obere Zeile). Für die Eingänge kann folgendes konfiguriert werden: Ob mit Überwachung (nur Drahtbruch) oder ohne Ob ein Schalter oder ein nicht rastender Taster angeschlossen ist Ob mit Auslöseverzögerung oder ohne. Die Auslöseverzögerung kann in Einzelschritten von 1 – 250 Sekunden eingestellt werden. O bedeutet keine Auslösverzögerung. Mit F2 ("Nein") bzw. F3 ("Ja") können die Funktionen deaktiviert oder aktiviert werden. Nach Eingabe dieser Parameter bitte die Programmierung mit F4 ("Enter") abspeichern.
109	Meldergruppen Seg. : 4 von Adresse : 1 bis Adresse : 12 Gruppe : 56 ab Melder : 1 zurück speichern	Meldergruppen (Ringbus) programmieren Bitte geben Sie zunächst das Segment ("Seg") an. Ein Segment ist bei Hochiki ESP-Technik ein Ring / Adressenblock mit max. 254 Meldern / Modulen (Apollo: 126). Die Segmente sind wie folgt auf die Ringbus-Platinen verteilt : Pringbus-Platine 1 : Segmente 1 und 2 Pringbus-Platine 2 : Segmente 3 und 4 Pringbus-Platine 3 : Segmente 5 und 6 Pringbus-Platine 4 : Segmente 7 und 8 Pringbus-Platine 5 : Segmente 9 und 10 Pringbus-Platine 6 : Segmente 11 und 12 Pringbus-Platine 7 : Segmente 13 und 14



	1				
					 ➢ Ringbus-Platine 8 : Segmente 15 und 16 ➢ Ringbus-Platine 9 : Segmente 17 und 18 Mit "Adresse" ist die physikalische Adresse des Melders gemeint. "Gruppe" meint in jedem Fall die neue Gruppe des Melders / der Melder. "ab Melder" bedeutet, ab wo in der neuen
					Meldegruppe der / die Melder einsortiert werden sollen. Achtung: Bitte die Eingabe mit "speichern" (F4) abschließen.
110	Melderg Melderk von ML bis ML ab Grup zurück	augruppe	:	3 1 8 20 speichern	Meldergruppen (Grenzwert) programmieren Auch die Grenzwertmeldelinien sind bei der "Sauter aveo 6 / 18" frei programmierbar: Bitte geben Sie zunächst die Melderbaugruppe ein. Gemeint ist die Kartenadresse (DIL-Schalter auf Platine) der betreffenden Grenzwert-Melderbaugruppe. Die danach erforderlichen Angaben in den Zeilen "von ML" und "bis ML" beziehen sich auf die Meldelinien-Anschlüsse (1-8) auf den Grenzwertkarten. Diese sind auf der Platine mit ML bezeichnet. Geben Sie die gewünschte(n) Meldelinie(n) (ML) und danach den Wert für die 1. Gruppe. Die erste eingegebene Meldelinie wird dann der 1. Gruppe zugeordnet, die nächste Meldelinie der folgenden Gruppe usw. Achtung: Bitte die Eingabe mit "speichern" (F4) abschließen.
111		gramm rung bei Ala rung bei Stö	hkeit 2 Merm : rm : rung :	odus 3 odus 1 02 0000 000 Nein speichern	Melderempfindlichkeit / -modus und Zwischenspeicherung (Ringbus-Melder) Für den/die ausgewählten Melder können eingestellt werden:
	Nur Hoc	hiki ESP			Nur Hochiki ESP
	Tabelle f	ür die Melder-E	npfindlichkeit	sstufen :	THE THOUSENE LOT
	Stufe	Opt.	Wärme	Ion	Eine von 8 Empfindlichkeiten für den Tag
	1	ALG-E 2,0 %	ATG-E 50°	AIE-E 0,20 V	(Tabelle dazu s. linke Spalte) ➤ Eine von 8 Empfindlichkeiten für die Nacht
	2	2,5 %	55 °	0,20 V 0,24 V	(Tabelle dazu s. linke Spalte)
	3	3,0 % EN54	60° - A1S	0,24 V 0,28V EN54	 4 Modi für den Multisensor ACA-E (Tabelle
	4	3,5 %	66°	0,20 V LIN34	dazu s. linke Spalte)
	5	4,0 %	72°	0,36 V	2 Modi für den Multiwärmesensor ACB-E
	6	4,5 %	78° - BS	0,40 V	(Tabelle dazu s. linke Spalte)
	7	-	83°	0,40 V	Der Modus 4 für den Multisensor ACA-E ist eine
	8	-	88° - CS	-	besondere Einstellung, bei der ein Alarm im optischen Teil zu einem Voralarm an der BMZ führt, unabhängig davon, ob für diesen Melder die Voralarmfunktion aktiv ist, oder nicht. Ein Alarm im thermischen Teil des Melders löst in



Tabelle für die Modi des Multisensors ACA-E :		
Modus	Bedeutung	
1	Multisensorbetrieb	
2	Optischer Betrieb	
3	Wärmemelderbetrieb	
4	Wärme + opt. Voralarm	

jedem Fall den Alarm aus. Mit einer programmierten Alarmzwischenspeicherzeit kann man dafür sorgen, dass aus dem Voralarm des optischen Teils nach Ablauf der programmierten Zeit ein echter Alarm wird. Wenn die programmierte Alarmzwischenspeicherzeit 0 ist, kann der optische Teil keinen echten Alarm auslösen.

Tabelle für die Multisensor Empfindlichkeitsstufen und Modi:

Stufe	Modus 1/2 Opt./ Multi	Modus 3 Wärme	Modus 4 Wärme+Opt
1	2,0 %	50°	60°+2,0%
2	2,5 %	55 °	78°+2,0%
3	3,0 % EN54	60° - A1S	60°+3,0%
4	3,5 %	66°	78°+3,0%
5	4,0 %	72°	60°+4,0%
6	4,5 %	78° - BS	78°+4,0%
7	-	83°	88°+2,5%
8	-	88° - CS	88°+3,5%

Tabelle für die Modi des Multisensors ACB-E:

Modus	Bedeutung
1	Maximalmelder
2	MaxDiff Melder

Tabelle für die Multiwärmesensor Empfindlichkeitsstufen und Modi:

Stufe	Modus 1 Max.	Modus 2 Max. + Diff.	
1	50°	60 °C - A1R	+ 14 K/min
2	55 °	60 °C - A1	+ 25 K/min
3	60° - A1S	78 °C – BR	+16 K/min
4	66°	78 °C – B	+25 K/min
5	72°	88 °C – CR	+ 16 K/min
6	78° - BS	88 °C – C	+ 25 K/min
7	83°	-	
8	88° - CS	-	

Nur Apollo

Tabellen für die Melder-Empfindlichkeitsstufen :

Ionisationsrauchmelder Discovery

Stufe	Alarmschwelle	Minimale Zeit bis zum Alarm
1	0,45	5 Sek.
2	0,45	30 Sek.
3	0,70	5 Sek.
4	0,70	30 Sek.
5	1,0	5 Sek.

Optischer Rauchmelder Discovery

Stufe	Alarmschwelle	Minimale Zeit bis zum Alarm
1	1,4	5 Sek.
2	1,4	30 Sek.
3	2,1	5 Sek.
4	2,1	30 Sek.
5	2,8	5 Sek.

Nur Apollo

- Eine von 5 Empfindlichkeiten für den Tag (Tabelle dazu s. linke Spalte)
- Eine von 5 Empfindlichkeiten für die Nacht (Tabelle dazu s. linke Spalte)
- Modi sind hier ohne Bedeutung und werden mit über die Empfindlichkeit eingestellt (Tabelle dazu s. linke Spalte)



Wärmemelder Discovery				
Stufe	Klasse EN54-5:2000	Stati: Temp min.		
1	A1R	54	57	65.
2	A2	54	61	70
3	A2S	54	61	70
4	CR	84	90	100
5	CS	84	90	100.

Multisensor Discovery

Stufe	Alarmschwelle		Minimale Zeit bis zum Alarm
1	1,1	Multi.	20 Sek.
2	2,1	Optisch	30 Sek.
3	2,8	Multi.	20 Sek.
4	4,2	Multi.	20 Sek.
5	-	Wärme	30 Sek.

Alle automatischen Melder XP95/XPlorer

Stufe	Alarmschwelle	
1	45	EN54
2	50	EN54
3	55	EN54
4	60	Kein EN54
5	64	Kein EN54

Alle Meldertypen

- 1 Zeitprogramm für die Tag-/Nachtumschaltung
- eine Alarmverzögerungszeit, die den Melder - bei Erkennen des Brandkriteriums - für die eingestellte Zeit immer wieder prüfen lässt, ob es sich tatsächlich um einen Alarm handelt. Erst nach Ablauf dieser Zeit und kontinuierlichem anstehendem Alarmkriterium während dieser Zeit wird der Alarm an die BMZ gemeldet.
- eine Störungsverzögerungszeit, die analog arbeitet, jedoch für das Störungskriterium
- mit Voralarm ja / nein

Das Zeitprogramm muss zuvor programmiert werden (Menü 65). Es organisiert hier in diesem Menü das Umschalten zwischen den Empfindlichkeiten und den Modi für jeden Wochentag.

Jede Eingabe ist mit **OK** zu bestätigen und zum Schluss die neue Konfiguration zu speichern (F4).

112 Zeitprogramm 01

- 1. Sonntag
- 2. Montag
- 3. Dienstag 4. Mittwoch
- zurück

zurück

Zeitprogramm konfigurieren

Als Beispiel wurde links im Bild das Zeitprogramm 01 ausgewählt.

Bestimmen Sie bitte zunächst - durch Auswahl mit dem Cursor oder per Zifferneingabe - welchen Wochentag Sie programmieren möchten, dann bitte F4 ("Enter") → Sprung in Menü 120

113

UART 1: PC 5. Modbus SCU800 1. Drucker 2. FAT 6. LED Tableau 3. PC 7. Modbus OPC 4. ESPA 4.4.4 8. Modbus PLC

Aus

5. Donnerstag

Enter

speichern

6. Freitag

7. Samstag

Schnittstellenprotokoll

Bitte wählen Sie das für diese Schnittstelle vorgesehene Protokoll mittels der Cursortasten oder über numerische Eingabe aus. Es stehen zur Wahl:

- Drucker-Schnittstelle
- **FAT-Protokoll**
- PC-Programmierung
- ESPA 4.4.4 (Option)
- LED Tableau (alte Version WSK)
- Modbus SCU800 (Option)
- Modbus OPC (Option)
- Modbus PLC (Option)

Aktivieren Sie bitte mittels F2 ("Ein") das gewünschte Protokoll. Die Aktivierung wird durch die Anzeige in der oberen Zeile kenntlich gemacht.

Mit F3 ("Aus") wird das Protokoll deaktiviert. Bitte das "speichern" mit F4 nicht vergessen!



444	Г	Т
114	Schnittstellen UART 1 1. 4800 5. 57600 2. 9600 x 6. 115200 3. 19200 7. 1200 4. 38400 8. 2400	Schnittstellenbaudrate Hier ist auf die gleiche Art und Weise vorzugehen wie bei der Auswahl des Protokolls.
	zurück Aus speichern	
115	Grenzwertmelder Drahtbruch [x0,01mA] : 0180 1. Alarm [x0,01mA] : 1000 2. Alarm [x0,01mA] : 3000 Rücksetzzeit [x100ms] : 020 zurück speichern	Grenzwertmelder: Alarm-/Störungs-schwellen Hier werden - wie bereits in <i>Menü</i> 78 erwähnt - die Grenzwertlinien der Grenzwert-Platinen eingestellt. Es kann eine Drahtbruchschwelle, die Schwelle für 1. und 2. Alarm sowie eine Zeit eingegeben werden, die die Linie spannungslos ist, um ein Rücksetzen der Melder bei Alarm zu bewirken. Achtung: Bitte die Eingabe mit "speichern" (F4) abschließen.
		Entnehmen Sie im Zweifelsfall die notwendigen Daten einem Datenblatt der anzuschließenden Melder. Vom Werk aus, sind die Grenzwert-Platinen auf Hochiki CDX-Melder und Apollo S65 / Orbis eingestellt.
116	Wartung Tag : 01 Status Monat : 08 Aus Jahr : 12 Stunde : 07 zurück Ein speichern	Wartung Hier kann ein Datum für den nächsten Wartungstermin eingegeben werden. Wenn dieses Datum erreicht wird, wird eine Störungsmeldung angezeigt. Mit F2 ("ein") wird diese Funktion aktiviert. Mit F4 ("speichern") werden die Daten gespeichert.
117	Sondertaste S1 1. Betreiber Passw. x 2. Errichter Passw. zurück Aus speichern	Einstellungen Sondertasten Für die Sondertasten können folgende Zugangscodes konfiguriert werden: • Kein Code • Betreiber Passwort • Errichter Passwort Mit F2 ("ein") bzw. F3 ("aus") wird der Code aktiviert bzw. deaktiviert. Mit F4 ("speichern") wird die Einstellung gespeichert.
118	Gruppen LEDs LED-Nr. : Netzwerk-ID : Gruppe : zurück speichern	Gruppen LEDs die Nummer der LED, die Netzwerk-ID und die Gruppennummer sind einzugeben. Es kann im Netzwerk an einem Gerät der Gruppenstatus von einem anderen Gerät angezeigt werden. Mit F1 ("zurück") gelangt man in die vorherige Menüebene. Mit F4 ("speichern") wird die Einstellung gespeichert.



400		
120	Zeitprogramm 01 Sonr	Zeiten programmieren
	Zeit 1: 0 <u>5</u> :00 Tag Zeit 2: 18:00 Nach	l andezeldt
	Zeit 3: 00:00 Nach Zeit 4: 00:00 Nach	Dan Oursen stalet water dan Otomolog film die enste 7-it
	zurück Tag Nacht speicher	Sie können nun eine Zeit in Stunden und Minuten
		Dann ist noch anzugeben, ob auf Nacht- oder auf Tag-Betrieb umgeschaltet werden soll. Diese Angaben beziehen sich auf die Melderparameter , denn dort gibt es Tag- und Nacht-Empfindlichkeiten (s. <i>Menü</i> 111)
		Bitte nach Abschluss der Eingaben nicht vergessen, mit F4 ("speichern") die Eingaben zu sichern
121	Ereignis Ausg.mod.01/089/01 0001/2048 ->Ausgang 01 Inakt	Ereignis Liste
	>0001:Alarm 0000/000-0000/0 0002:Auslösung Relais 0001-00 0003:Alarm 0000/000-0000/0 0004:frei 0005:frei	Ein Ereignis ist anzusehen wie eine Verknüpfung
	zurück einfügen löschen Ent	Links sehen Sie ein Beispiel für die Liste der Ereignisse. Programmiert werden soll ein Ereignis für ein Ausgangsmodul auf Segment 1 mit Adresse 89, und zwar für Ausgang 1 von diesem Modul. Diese Information steht in Zeile 1 vom Display. Die zweite Displayzeile bezieht sich immer auf die Zeile mit dem Marker ">" und zeigt an, ob und welche Programmierung dort schon hinterlegt ist. In diesem Fall ist das 1. Ereignis für den Ausgang 01 (1. OC-Ausgang auf dem Zentralrechner) programmiert. Wenn dort "frei" steht, ist in der Zeile noch kein Ereignis programmiert. Bei der Sauter aveo 6 / 18 sind 2048 Ereignisse möglich.
		Wenn eine neue Verknüpfung programmiert werden soll, bitte mit den Cursortasten ein freies Ereignis aussuchen und dann F4 ("Enter") wählen → Sprung in <i>Menü</i> 130
	Ereignis Sondertaste S1 0001/2048 ->Ausgang 01 Inakt >0001:Alarm 0000/000-0000/00 0002:Auslösung Relais 0001-000 0003:Alarm 0000/000-0000/00	Soll ein Ereignis gelöscht werden, bitte genauso vorgehen, aber F3 ("löschen") betätigen.
	0004:Alarm 0000/000-0000/00 0005:Alarm 0000/000-0000/00 zurück einfügen löschen Ente	Links : Beispiel für Ereignisprogrammierung von
130	Ereignis 0001/2048	Ereignis Programmierung
	Ausg.mod. 01/089/01 Inakti Kennung : Alarm Netzwerk-ID : 001 von Gruppe : 0000 Melder : 00 bis Gruppe : 0000 Melder : 00 ODER zurück ändern OK speiche	Das Bild links zeigt das Ereignis 1 von 2048. Programmiert werden soll ein Ereignis für ein Ausgangsmodul auf Segment 1 mit Adresse 89, und zwar für Ausgang 1 von diesem Modul. Die Netzwerk-ID bei Geräten, die nicht im Netzwerk



wird hier die ID von der BMZ eingetragen, deren Alarm die Steuerung auslösen soll. Voreingestellt als auslösendes Kriterium ist 'Alarm'. Dies erkennt man in Zeile 3 des Displays. Wenn Sie das ändern möchten – weil Sie z.B. einen Ausgang brauchen, der bei "Störung" schaltet – betätigen Sie bitte F2 ("ändern") zur Auswahl eines anderen Kriteriums → Sprung in Menü 131

Ansonsten bestätigen Sie die Kennung mit F3 ("OK") und geben Sie die Gruppen und Melder ein, die auf Alarm gehen müssen, um das gewünschte Kriterium zu erfüllen. Bitte jede Eingabe mit OK bestätigen.

Danach sollten Sie noch beachten, dass für das programmierte Ereignis eine UND, ODER bzw. UND NICHT Verknüpfung gewählt werden kann. Diese Verknüpfung bezieht sich immer auf das nachfolgende Ereignis, wenn es denselben Ein-/Ausgang benutzt. Daher müssen mehrere Ereignisse für denselben Ein-/Ausgang in der Tabelle unmittelbar hintereinander stehen, da sonst die Verknüpfungslogik nicht korrekt ausgewertet werden

Mit F3 schalten Sie zwischen UND, ODER bzw. UND NICHT hin und her.

Anschließend ist die komplette Eingabe mit F4 ("speichern") zu speichern.

131

Kennungen für Ausgänge

Seite 1

Kennung

- 1. Alarm
- 2. Voralarm 3. Hauptalarm
- 4. Störung

zurück

7. Störung Stromv.

8. Netzausfall

5. Abschaltung

6. BMZ Rückstellen

Enter mehr

Kennungen für Ereignisse

Hier geben Sie bitte per Ziffern direkt ein, welches Kriterium für die Ereignisprogrammierung gewünscht wird oder Sie gehen mit dem Cursor auf die gewünschte Kennung und betätigen F4 ("Enter").

Für die Ereignisse "Alarm", "Voralarm", "Hauptalarm", "Störung" und "Abschaltung" können zusätzlich eine Gruppen- und Meldernummer eingegeben werden.

Mit der Kennung "Netzausfall" kann z.B. die Heizung eines FSD bei Netzausfall abgeschaltet werden, wenn diese aus der BMZ versorgt wird.

Seite 2

Kennung

- 1. Alarm Automatikm. 5. Verzögerung aktiv
- 2.Alarm Handfeuerm. 6. ÜE ausgelöst
- 3.FSD Alarm
- 4.FSD entriegelt
- zurück

- 7. ÜE abgeschaltet

5.Zeitprogramm

8. 2.Alarm

Enter mehr

Seite 3

Kennung

- 1.Techn. Alarm. 2.FSD Auslösung
- 3.Testalarm
- 4.Auslösung

zurück mehr Enter Mit den ersten beiden Kennungen können Ausgänge zur Verifizierung der Alarmquelle angesteuert werden. Darüber hinaus gibt es weitere Kennungen für Statusmeldungen.

Für das Ereignis "2. Alarm" kann eine Gruppennummer eingegeben werden. Mit dieser Kennung kann eine 2 Melderabhängigkeit für eine Steuerung eines Ausganges realisiert werden, wenn der Hauptalarm noch durch eine zusätzliche Reaktions-/Erkundungszeit verzögert wird.

Bei den Kennungen "Techn.Alarm", "FSD Auslösung", "Testalarm" und "Auslösung" reagiert der Ausgang auf die entsprechenden Meldungen an der BMZ.

Eine spezielle Funktion bietet die Kennung "Zeitprogramm". Hiermit lassen sich Ausgänge automatisch über eines der 16 verfügbaren Zeitprogramme aktiv/inaktiv schalten.



Kennungen für Eingänge

Seite 1

Kennung

- 1. Alarm
- 2. Voralarm
- 3. Hauptalarm
- 4. Störung
- 5. Ein-/Ausschalten
- 6. Revision
- 7. Umsch. Empfindl.
- 8. Auslösung

zurück Enter

Die Ereignisse "Alarm", "Voralarm", "Hauptalarm", "Störung" und "Techn. Alarm" erfordern zusätzlich die Eingabe einer Gruppen- und einer Meldernummer. Dazu muss ein beliebiger nicht vorhandener Melder auf die im Ereignis definierte Gruppen- und Meldernummer programmiert werden (s. Alarmorganisation - Gruppen -> Menü 109). Das kann auch ein Melder auf einer nicht vorhandenen Baugruppe sein. Das bedeutet, der Eingang simuliert einen Melder und kann dadurch auch alle programmierbaren Funktionen des Melders (z.B. Kundentext) bzw. der Gruppe (z.B. Alarmorganisation) benutzen. Dadurch lässt sich z.B. über ein Freischaltelement der FSD öffnen.

Mit der Kennung **"Revision"** kann man Meldergruppen über einen Eingang in den Revisionsmodus schalten.

Über das Ereignis "Auslösung" können direkt Ausgänge, Relais Steuerlinien oder Ausgangsmodule auf den Melderleitungen aktiviert werden.

Seite 2

Kennung

- 1. Aktiv
- 5. Errichter
- 2. Inaktiv
- 3. Information
- 4. Betreiber

zurück

Das Ereignis "Information" bedeutet, dass bei Aktivierung des Einganges lediglich eine Auslösemeldung als Rückmeldung generiert wird, jedoch kein Alarm und keine Störung.

Bei Auswahl der Kennungen "Betreiber" bzw. "Errichter" kann man durch Aktivierung des Eingangs das Betreiber- bzw. Errichter Passwort freischalten.

Kennungen für Sondertasten

Kennung

- 1. Ein-/Ausschalten
- 2. Umsch. Empfindl.
- 3. Auslösung

zurück

Enter

Enter



Montageanleitung

- 1. der BMZ Sauter aveo 6 / 18 liegt eine Bohrschablone für die Wandmontage der BMZ bei. Bitte entnehmen und an dem vorgesehenen Montageort anbringen.
- Alle auf der Bohrschablone gekennzeichneten Befestigungslöcher sind zu bohren und mit Dübeln S8 zu versehen. Entsprechende Schrauben zunächst nur in die beiden oberen Dübel einschrauben. Es ist eine stabile Aufhängung zu schaffen.
- Für die Montage ist die Haube von der BMZ abzunehmen. Der Schlüssel dafür befindet sich auf der Rückwand.
- 4. Bitte die BMZ ohne Akkus in die beiden Sacklöcher oben einhängen. Dann die beiden unteren Schrauben in die Dübel einschrauben.
- 5. Das Bedienfeld kann nach Lösen der rechten Senkkopfschrauben aufgeschwenkt werden und lässt so die Anschlusstechnik frei zugänglich werden.
- 6. Es sind die Stich bzw. Ringleitungen gemäß der mitgelieferten Anschlusspläne zu verdrahten. Wenn Sie die Abschirmung der Melderleitung durch verbunden haben (dies ist nicht zwangsläufig notwendig, empfiehlt sich aber in kritischen Umgebungen), dann ist der Beidraht zweiseitig in der BMZ aufzulegen.
- 7. Dann die Peripheriegeräte wie FBF, SD gemäß der mitgelieferten Anschlusspläne anschalten.
- 8. Die Netzzuleitung ist am Netzteil an den dafür vorgesehenen Klemmen anzuschließen.
- 9. Netzspannung zuschalten
- 10. Der interne Summer ertönt: bitte mittels der Taste ausschalte
- 11. Als nächstes bitte die Akkus auf den Zentralenboden stellen und mittels Kabelbinder und der Bohrungen im Bodenblech festzurren. Die Akkus sind mittels der mitgelieferten Anschlusskabel an die Akku-Klemmen des Netzteils anzuschließen (s. Anschlussplan).
- 12. Nun ist gemäß der Inbetriebnahmeanleitung weiter vorzugehen.



4. Inbetriebnahmeanleitung

- Nach Einschalten der Netzspannung lädt der Zentralrechner der BMZ zuerst die aktuelle Programmierung aus dem nichtflüchtigen Flash-Speicher in den Datenspeicher. Dieser Vorgang (ca. 10-15 Sekunden) kann im Display verfolgt werden.
- Danach werden die internen Baugruppen (Melderbaugruppen für Grenzwert- bzw. Analogmelder, Netzwerkkarten, Modem, FAT/Brandmeldetableau, Modbus Gerät) eingelesen. Der Einlesevorgang und die Anzahl der erkannten Baugruppen werden im LC-Display angezeigt.
- 3. Nach dem Einlesevorgang werden alle erkannten Baugruppen mit der entsprechenden Anzahl angezeigt. Durch Betätigen der Taste "F4" können Details wie z.B. Softwareversion und Status einer Baugruppe abgefragt werden. Bei adressierbaren Melderbaugruppen werden zusätzlich die Anzahl der <u>anschließbaren Ring-/und Stichleitungen (z.B. "Ringe/Stiche: 2/4")</u> sowie die tatsächliche Anzahl der <u>erkannten Ringleitungen (Beispiel 1 : "erkannte Ringe : 1,2" bedeutet Ring 1 und 2 erkannt Beispiel 2 : "erkannte Ringe : 2" bedeutet nur Ring 2 erkannt) angezeigt.</u>
- 4. Wenn die Anzeige der erkannten Baugruppen korrekt ist, bitte mit "Weiter" bestätigen. Ansonsten Zentrale wieder spannungslos machen und die Adressierung der Baugruppen überprüfen (s. entsprechende Zeichnung in den Anschlussplänen).
- 5. Dann folgt die Initialisierungsprozedur, während der die BMZ die Melder einliest. Diese kann bis zu 3 Minuten dauern. Die Anzahl der erkannten Melder wird im Display im grauen Balken angezeigt. Wenn alle Adressen abgefragt wurden, erscheint eine Tabelle "Melderkonfiguration", in der alle Veränderungen zum letzten Einlesevorgang aufgelistet werden. D.h., dass bei der Erstinbetriebnahme alle neu gefundenen Adressen angezeigt werden.

Beispiel für mögliche Fehler:

Melder	konfi	iguration	00	01,	/0005
Seg.	Adr.	. Fehler	Gruppe		Melder
>01:0	001	neu	0010		001
01:0	003	fehlt	0010		003
02:-	001	Typ	0012		001
02:-	001	programm.	0000		000
weiter		alle ok			ok

In Spalte 1 wird das Segment angegeben und zusätzlich angezeigt, ob ein Ring ("o") oder ein Stich ("-") erkannt wurde. Dann folgt die Adresse und in Spalte 3 eine Fehlerbenennung. Folgende Fehler sind möglich

- neu : Melder neu erkannt

- fehlt : Melder war vorher da, wurde diesmal aber nicht erkannt



- Typ : anderer Typ als beim letzten Einlesevorgang

programm. : Melder ist nicht programmiert (Gruppe und/oder Melder = 0)
 Schwellen : für Grenzwertmelder ungültige Schwellen programmiert

Stich : beim letzten Einlesevorgang als Ring, diesmal als Stich eingelesen
 Ring : beim letzten Einlesevorgang als Stich, diesmal als Ring eingelesen

Nach Eingabe des Errichterpasswortes können die Meldungen einzeln ("ok") oder alle ("alle ok") quittiert werden. Damit wird die neue Konfiguration in den Flash-Speicher der Zentrale übernommen. Nicht programmierte Melder können nur durch Eingabe von Gruppen- und Meldernummer im Errichtermenü unter "Alarmorganisation"- "Meldergruppen" aus der Fehlerliste entfernt werden. Solange eine Meldung in der Liste steht, wird von der Zentrale eine "Störung: Melderkonfiguration" generiert. Wenn Fehler anstehen, kann die Liste auch im Menü "Diagnose" - "Melderdaten" - "Fehler" (Taste(F2) abgerufen werden.

Bitte anhand der Objektunterlagen die erkannten Melder mit den tatsächlich zu installierenden Meldern vergleichen.

- 6. Sollten nicht alle Melder erkannt worden sein, sind anhand der Diagnose-Funktion die fehlenden Melder zu ermitteln und zu überprüfen, warum sie nicht erkannt wurden.
- 7. Erst wenn alle Melder korrekt eingelesen wurden, sollte die Meldergruppenprogrammierung anhand der Bedienungsanleitung im Errichtermenü unter "Alarmorganisation" → "Meldergruppen" vorgenommen werden.
- 8. Die Zentrale überprüft alle angeschlossenen Geräte ständig durch einen zyklischen Selbsttest. Sofern keine Störungen gemeldet werden, sind weitere Überprüfungen nicht notwendig.
- Sollten Störungen auftreten, sind diese im Display zu lokalisieren und anschließend zu überprüfen. Die genaue Bezeichnung der Sicherungen des Netzteils finden Sie in dem entsprechenden Anschlussplan.
- 10. Ferner sollten allgemeine Parameter wie Uhrzeit / Datum etc. überprüft werden.
- Zur Dokumentation der Anlagen-spezifischen Daten sollte unbedingt beigefügtes Inbetriebsetzungsprotokoll ausgefüllt werden.



5. Technische Daten :

Energieversorgung:

Anschlussspannung:	230V AC, -15% bis +10%, 50-60Hz
Betriebsspannung:	24V DC (19,5V – 29,5V DC)
Restwelligkeit	0,8 Vpp
Leistung 330VA Version (B01620-0x)	
max. Ausgangsstrom:	3,1 A (Imax a = Imax b)
max. Akku Ladestrom:	3,6 A
Leistung 180VA Version (B01622-0x)	
max. Ausgangsstrom:	1,9 A (Imax a = Imax b)
max. Akku Ladestrom:	2,3 A
	•

Der Akku-Ladestrom kann bei beiden Leistungen in 3 Stufen eingestellt und begrenzt werden :

- 1,3 A für 18 Ah Akkus,
- 2,3 A für 24 Ah Akkus oder
- 3,6 A für 40 Ah und 65 Ah Akkus, nur bei 330 VA Version

Ruhestromaufnahme:	20 mA (ohne Mindestlast)
Mindestlast	100 mA
Akkuladespannung:	27,3V +/- 0,12V (bei 20°C)
max. Akku Innenwiderstand für alle Akkutypen	400 mΩ
Arbeitstemperaturbereich:	-5°C bis +40°C
Luftfeuchtigkeit:	max. 95% rel. Luftfeuchte



Allgemeine technische Daten

Maximale Anzahl Meldergruppen je Ring	127
Maximale Anzahl adressierbarer Punkte je Ring	 Hochiki: 127 Melder/Module + 127 Sockelsirenen Apollo: 126 adressierbare Punkte
Maximale Anzahl Meldergruppen der BMZ	1024 programmierbar192 über LEDs anzeigbar
Maximale Anzahl adressierbarer Punkte der BMZ	 Hochiki: 2286 Melder/Module + 2286 Sockelsirenen Apollo: 2268 adressierbare Punkte
Alarmierungseinrichtungen je BMZ	1
Ruhestromaufnahme BMZ ohne Zusatzkarten :	90 mA
Ruhestromaufnahme Ringbus-Platine B01260-00/B01262-00:	33 mA (ohne Melder)
Ruhestromaufnahme Ringbus-Platine B01270-00/B01272-00:	38 mA (ohne Melder)
Ruhestromaufnahme Grenzwertplatine B01300-00 :	30 mA (ohne Melder)
Ruhestromaufnahme Grenzwertplatine B01310-00 :	35 mA (ohne Melder)
Ruhestromaufnahme Relaisplatine :	4 mA
Arbeitstemperaturbereich:	-5 bis +40° C
Luftfeuchtigkeit:	Max. 95 % rel. Luftfeuchtigkeit
Gehäuse :	Stahlblech, RAL 7035
Schutzart :	IP 40
Abmessungen Gehäuse B1, B2 :	540 x 540 x 245 mm (B x H x T)
Gewicht BMZ Sauter Sauter aveo 6 im Gehäuse A1, A2:	18,5 kg
Abmessungen Gehäuse C1, C2:	760 x 540 x 265 mm (B x H x T)
Gewicht BMZ Sauter Sauter aveo 6 / 18 im Gehäuse C1, C2 :	21 kg



Minimale/ maximale Spannungen/Ströme

Ausgang Melderbaugruppe analog		
- Strom 0 - 250 mA Ausgang Melderbaugruppe Grenzwert - Spannung 18 - 20 Volt 0 - 90 mA OC Ausgang - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 50 mA Steuerlinie ÜE/Signalgeber - Spannung 0,5 - 29 Volt - Strom 0 - 500 mA Relais - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 30 Volt - Strom 0 - 30 Volt		
Ausgang Melderbaugruppe Grenzwert - Spannung - Strom OC Ausgang - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 50 mA Steuerlinie ÜE/Signalgeber - Spannung - Strom OC Ausgang - Spannung - Strom O - 30 Volt O - 50 mA Steuerlinie ÜE/Signalgeber - Spannung - Strom O - 30 Volt O - 500 mA Relais - Spannung - Strom O - 30 Volt O - 1 A Eingang - Spannung - O - 30 Volt O - 1 A Eingang - Spannung - Spannung - O - 30 Volt O - 0,5 mA Eingang SST - Spannung - Spannung - Strom O - 30 Volt O - 50 mA Eingang FSD Sabotage - Spannung	- Spannung	27 - 35 Volt
- Spannung - Strom 0 - 90 mA OC Ausgang - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 50 mA Steuerlinie ÜE/Signalgeber - Spannung - Strom 0 - 500 mA Relais - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 500 mA Relais - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 1 A Eingang - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung - Strom - Spannung	- Strom	0 - 250 mA
- Spannung - Strom 0 - 90 mA OC Ausgang - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 50 mA Steuerlinie ÜE/Signalgeber - Spannung - Strom 0 - 500 mA Relais - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 500 mA Relais - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 1 A Eingang - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung - Strom - Spannung	Ausgang Melderbaugruppe Grenzwert	
- Strom 0 - 90 mA OC Ausgang - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 50 mA Steuerlinie ÜE/Signalgeber - Spannung 0,5 - 29 Volt - Strom 0 - 500 mA Relais - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 1 A Eingang - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 50 mA Eingang FSD Sabotage - Spannung 0 - 30 Volt		18 - 20 Volt
OC Ausgang		
- Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 50 mA Steuerlinie ÜE/Signalgeber - Spannung - Strom 0,5 - 29 Volt 0 - 500 mA Relais - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 1 A Eingang - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung	OC Ausgang	
- Strom 0 - 50 mA Steuerlinie ÜE/Signalgeber - Spannung 0,5 - 29 Volt - Strom 0 - 500 mA Relais - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 1 A Eingang - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 50 mA Eingang SST - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 30 Volt - Strom 0 - 30 Volt		0 - 30 Valt
Steuerlinie ÜE/Signalgeber 0,5 - 29 Volt - Strom 0 - 500 mA Relais 0 - 30 Volt - Strom 0 - 1 A Eingang 0 - 30 Volt - Strom 0 - 30 Volt - Strom 0 - 0,5 mA Eingang SST 0 - 30 Volt - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 50 mA Eingang FSD Sabotage 0 - 30 V - Spannung 0 - 30 V		
- Spannung - Strom 0,5 - 29 Volt 0 - 500 mA Relais - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 1 A Eingang - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang FSD Sabotage - Spannung 0 - 30 Volt		0 - 30 IIIA
- Strom 0 - 500 mA Relais - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 1 A Eingang - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 30 Volt - Strom 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 50 mA Eingang FSD Sabotage - Spannung 0 - 30 V		
Relais 0 - 30 Volt - Strom 0 - 1 A Eingang 0 - 30 Volt - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 0,5 mA Eingang SST 0 - 30 Volt - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 50 mA Eingang FSD Sabotage 0 - 30 V - Spannung 0 - 30 V		
- Spannung - Strom Eingang - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 1 A Eingang - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang FSD Sabotage - Spannung 0 - 30 Volt 0 - 30 Volt 0 - 50 mA	- Strom	0 - 500 mA
- Strom 0 - 1 A Eingang - Spannung - Strom 0 - 30 Volt - Strom 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 30 Volt 0 - 50 mA Eingang FSD Sabotage - Spannung 0 - 30 V	Relais	
- Strom 0 - 1 A Eingang - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang FSD Sabotage - Spannung 0 - 30 Volt 0 - 50 mA	- Spannung	0 - 30 Volt
- Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 50 mA		0 - 1 A
- Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 50 mA	Fingang	
- Strom 0 - 0,5 mA Eingang SST - Spannung 0 - 30 Volt - Strom 0 - 50 mA Eingang FSD Sabotage - Spannung 0 - 30 V		0 - 30 Volt
Eingang SST - Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 50 mA Eingang FSD Sabotage - Spannung 0 - 30 V	, -	
- Spannung - Strom 0 - 30 Volt 0 - 50 mA Eingang FSD Sabotage - Spannung 0 - 30 V		0 0,0 11/11
- Strom 0 - 50 mA Eingang FSD Sabotage - Spannung 0 - 30 V		0. 20 Valt
Eingang FSD Sabotage - Spannung 0 - 30 V	, -	
- Spannung 0 - 30 V		U - 5U MA
- Strom 0 - 50 mA	- Spannung	0 - 30 V
	- Strom	0 - 50 mA

Sicherungswerte

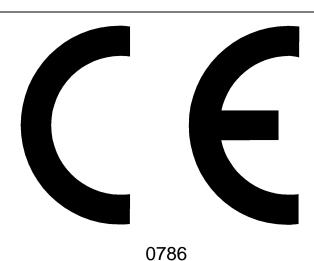
Netzteil - Netz - Akku - Ext. 24V	3,15 A Träge 6,3 A Super Flink 500 mA träge
Zentralrechner - Steuerlinien - FBF Ausgang	500 mA Träge 500 mA Träge

Kabelparameter

- Alle Anschlussleitungen Brandmeldekabel JY-(ST)Y-2x2x0,8
--



6. CE Kennzeichnung:



Sauter Brandmeldeanlagen GmbH Weißhoferstr. 100 75015 Bretten

10

0786-CPD-20907

EN54-2:1997 + A1:2006 EN54-4:1997 + A1:2002 + A2:2006

Brandmelderzentrale für Brandmeldeanlagen in Gebäuden

Sauter aveo 6 / 18

Bereitgestellte Optionen:

- Ausgang zur Ansteuerung von Alarmierungseinrichtungen (EN54-2, Abs. 7.8)
- Ansteuerung von Übertragungseinrichtungen für Brandmeldeanlagen (EN54-2, Abs. 7.9)
- Ausgang zur Ansteuerung von Brandschutzeinrichtungen (EN54-2, Abs. 7.10)
- Störungsüberwachung von Brandschutzeinrichtungen (EN54-2, Abs. 7.10.4)
- Verzögerung der Weiterleitung (EN54-2, Abs. 7.11)
- Abhängigkeit des Brandmeldezustandes von mehr als einem Alarmsignal Abhängigkeit Typ A, B (EN54-2, Abs. 7.12)
- Alarmzähler (EN54-2, Abs. 7.13)
- Störungsmeldung von Meldepunkten (EN54-2, Abs. 8.3)
- Ausgang zu Übertragungseinrichtungen für Störungsmeldungen (EN54-2, Abs. 8.9)
- Abschaltung von adressierbaren Punkten (EN54-2, Abs. 9.5)
- Prüfzustand (EN54-2, Abs. 10)
- Standardisierte Ein-/Ausgangsschnittstelle (EN54-2, Abs. 11)

Technische Daten siehe Kapitel 5 dieser Anleitung.